

Memmu & Pekka Viitasalo

Peruskurssisysteemi 2025



Sisällysluettelo

Yleistä.....	3.
Terminologia, lyhenteet ja esitysmuodot.....	3.
Systeemin perusteet.....	5.
Yleiset periaatteet.....	5.
Avaukset.....	5.
Avausvärin valinta.....	5.
Avaus 1 risti.....	6.
Vastaukäden korotukset valttituella.....	6.
Yksi yli yhden värivastaukset (1/1).....	8.
Avaus 1 ruutu.....	10.
Vastaukäden korotukset valttituella.....	10.
Yksi yli yhden värivastaukset (1/1).....	11.
Kaksi yli yhden värivastaus (2/1).....	12.
Avaus 1 hertta.....	13.
Vastaukäden korotukset valttituella.....	13.
Yksi yli yhden värivastaus (1/1).....	15.
Kaksi yli yhden värivastaukset (2/1).....	15.
Avaus 1 pata.....	16.
Vastaukäden korotukset valttituella.....	16.
Kaksi yli yhden värivastaukset (2/1).....	17.
Avaus 1NT.....	18.
Ylävärikysely (Stayman).....	18.
Siirtotarjoukset yläväreihin.....	20.
Korotukset.....	22.
Avaus 2 ristiä.....	22.
Vastaustarjous 2 ruutua.....	23.
Positiiviset värivastaukset.....	24.
Vastaustarjous 2NT.....	25.
Tarjoaminen positiivisen vastauksen jälkeen.....	25.
Heikot kakkoset.....	26.
Korotukset.....	26.
Kyselytarjous 2NT.....	26.
Vastaustarjous uudessa värissä.....	27.
Avaus 2NT.....	27.
Ylävärikysely (Stayman).....	27.
Siirtotarjoukset yläväreihin.....	28.
Korotukset.....	28.
Estoavaukset 3 tasolla.....	29.
Puolustustarjoukset.....	30.
Ilmaisukahdennus.....	30.
Yksinkertainen välitarjous.....	30.
Lähtökortit.....	31.
Merkinannot.....	31.

Yleistä

Tässä dokumentissa on peruskurssisysteemi tiivistetyssä muodossa. Tämä dokumentti on jäsennelty vastaavalla tavalla kuin suomalaiset systeemidokumentit FEM ja Paneelistandardi, jotka ovat laajempia kuvauksia mutta perustuvat tähän samaan peruskurssisysteemiin.

Tässä dokumentissa on pääsääntöisesti kuvattu vain avaustarjoukset, vastaustarjoukset ja avaajan toiset tarjoukset; lisäksi muutamissa kohdissa on esitetty vielä vastaajan toisia tarjouksia.

Vaikka tässä dokumentissa on kolmisenkymmentä sivua, iso osa käytetystä tilasta on tyhjää, koska esitysmuotoon kuuluvat tarjouspuut vaativat lukukelpoisuuden takia runsaasti tyhjää tilaa.

Kun pelitaidot kehittyvät ja parille tulee yhä enemmän systeemisopimuksia, tämän dokumentin editoitavaa versiota voi käyttää systeemin dokumentoimiseen. Muutaman vuoden pelaamisen jälkeen kuitenkin kannattanee tutustua Paneelistandardiin, jossa on valmiina melkoisen paljon systeemisopimuksia ja joka muodostaa tasapainoisen kokonaisuuden. Paneelistandardin jälkeen seuraava askel voisi olla FEM, joka on englanninkielinen laajennettu versio paneelistandardista (tai tarkemmin ottaen Paneelistandardi on supistettu versio FEM-systeemistä, joka on kohta 20 vuotta vanha).

LibreOffice-version tästä dokumentista voi pyytää tekijöiltä; kummankin tekijän yhteystiedot ovat kohtuullisen helposti saatavilla Internetistä.

Terminologia, lyhenteet ja esitysmuodot

Tässä dokumentissa käytetyt termit ja lyhenteet ovat pääsääntöisesti johdettu suomenkielisestä bridgeterminologiasta ja -slangista mukaillen pitkälti sekä Bridgelehden että suomennetun Bridgelain käytäntöjä. Osa terminologiasta ja slangista pohjautuu Englantiin ja osa Ruotsiin mutta käytetyt ilmaisut ovat juurtuneet suomalaiseen bridgekulttuuriin.

Tässä esitetty lista termeistä ja lyhenteistä on erittäin lyhyt, koska peruskurssisysteemi ei tarvitse enempää.

1/1 = yksi-yli-yhden eli avausväriä ylemmän värin tarjoaminen ilman hyppyä avaukseen

2/1 = kaksi-yli-yhden eli avausväriä alemman värin tarjoaminen ilman hyppyä avaukseen

ap = arvopiste

av = alaväri (pienet kirjaimet)

Avaaja = pelaaja, joka tekee ensimmäisen maalauksen jaossa (ks. maalaus)

Maalaus = sitoumus ottaa vähintään tietty määrä pistetikkejä jossakin pelin vaihtoehtoista (ks. pistetikki)

KV = kierrosvaatimus

NT = sangi

Pistetikki = jokainen pelinviejäpuolen tikki kuudesta ylöspäin (ent. trikki)

TAS = tasainen käsi (mikä tahansa seuraavista jakaumista 4333, 4432 ja 5332)

TPV = täyspelivaatimus

Vastaaja = avaajan partneri

X = kahdennus

XX = vastakahdennus

YV = yläväri (isot kirjaimet)

Käden jakauma esitetään neljällä numerolla, joiden summa on 13. Ilman väliviivoja numerot eivät viittaa spesifisiin väreihin; väliviivoilla numerot ovat järjestyksessä pata-hertta-ruutu-risti. Täten 4333 tarkoittaa mitä tahansa kättä, jossa on yksi neljän kortin väri ja muut värit kolme korttia. Muoto 4-3-3-3 puolestaan tarkoittaa kättä, jossa on 4 kortin pata ja muut värit kolme korttia.

Tarjoussarjat esitetään tarjouspuina siten, että oman puolen tarjoukset sisennetään sitä mukaa kuin tarjoussarja etenee. Samalla sisennystasolla esitetään vaihtoehtoiset tarjoukset selityksineen.

Esimerkki:

1NT = 15-17, tasainen käsi

2♣ = ylävärikysely

2♦ = ei ylävärejä

2♥ = 4k hertta, voi olla 4k pata

2♠ = 4k pata, ei voi olla 4k herttaa

2♦ = siirto herttaan, lupaa vähintään 5k hertan

2♥ = avaajan oletustarjous

Yllä oleva esimerkki sisältää alun tarjoussarjasta, jossa avaustarjous on 1NT. Ensimmäisellä sisennystasolla on kuvattu vastaukset 2♣ ja 2♦. Toisella sisennystasolla on kuvattu avaajan vastaukset 2♣-kyselyyn sekä oletusvastaus 2♦-siirtotarjoukseen. Tarjouspuu saattaa helposti olla useiden sivujen mittainen, kun se kattaa lukuisia vastaustarjouksia sekä niihin liittyviä jatkotarjouksia.

Mikäli tarjoussarja on kilpaileva eli toinenkin pari osallistuu siihen muuten kuin passaamalla, vastustajan tarjoukset esitetään sulkeissa ja tarjoukset erotellaan samalla rivillä väliviivalla.

Esimerkki:

(1♦) - 1♥ - (p)

2♦ = kierrosvaatimus, joko hyvä korotus hertassa tai jokin erittäin vahva käsi

Yllä olevassa esimerkissä vastustaja on avannut 1♦, partneri on tarjonnut väliin 1♥ ja avaajan partneri (vastustaja) on passannut.

Systemin perusteet

Peruskurssisysteemi pohjautuu SBL:n peruskurssia varten laatimaan opetusmateriaaliin sekä Memmu Viitasalon pitämiin peruskursseihin. Peruskurssisysteemi on viiden kortin yläväriavauksiin pohjautuva luonnollinen systeemi.

Yleiset periaatteet

Jos editoit tätä dokumenttia, tähän voit dokumentoida sellaisia sopimuksia, jotka kattavat useita tilanteita. Tässä kuitenkin malliksi yksi, joka sopii kaikentasoisille pelaajille:

Jos teet sellaisen tarjouksen, jonka merkitystä ei ole sovittu, partnerisi tulkitsee sen väärin. Vaikka olisit kuinka varma, ettei tarjouksella ole kuin yksi mahdollinen merkitys, partnerisi keksii sille toisen merkityksen. (laajennettu Michael Rosenbergin sääntö)

Avaukset

Kaikki sellaiset tasaiset kädet, joissa on vähintään 12 ap, ovat avauskäsiä.

<i>Avaus</i>	<i>Merkitys</i>
Pass	Korkeintaan 11 ap
1av (♣ tai ♦)	12-21 ap, vähintään 3 korttia avausvärissä
1YV (♥ tai ♠)	12-21 ap, vähintään 5 korttia avausvärissä
1NT	15-17 ap, tasainen käsi (4333, 4432 tai 5332)
2♣	Joko 22+ap, tasainen käsi, tai mikä tahansa täyspelivaatimus
2♦	6-11 ap, hyvä kuuden kortin ruutuväri
2YV (♥ tai ♠)	6-11 ap, hyvä kuuden kortin tarjottu yläväri
2NT	20-21 ap, tasainen käsi
3av (♣ tai ♦)	6-11 ap, hyvä vähintään seitsemän kortin tarjottu väri
3YV (♥ tai ♠)	6-11 ap, hyvä vähintään seitsemän kortin tarjottu väri

Avausvärin valinta

Jos käsi on tasainen ja siinä on viiden kortin väri (eli jakauma on 5332), avataan viiden kortin värillä. Ilman viiden kortin väriä avataan alavärillä. Jos alavärit ovat 4-4, avataan ruudulla. Jos alavärit ovat 3-3, avataan ristillä. Ruutuavaus voi olla kolme korttia vain, jos kädessä on 4-4-3-2-jakama. Ristiavaus voi olla kolme korttia vain, jos kädessä on jokin seuraavista jakaumista: 4-3-3-3, 3-4-3-3 tai 4-4-2-3.

Jos käsi on epätasainen, avataan pisimmällä värillä. Yhtä pitkistä vähintään viiden kortin väreistä avataan ylimmällä. 4441-jakaumalla avataan 1♦, jos kädessä on neljän kortin ruutu. Kun jakauma on 4-4-1-4, avataan 1♣.

Edellä olevan voi tiivistää siten, että yläväriavaus lupaa vähintään viisi korttia ja alaväriavaus lupaa vähintään 3 korttia. Usein tällainen systeemi kuvataan lyhenteellä 5533.

Avaus 1 risti

Avaus 1♣ lupaa vähintään kolme korttia ristiä ja vähintään 12 ap.

Vastauskäden korotukset valttituella

Ristiavausta ei koskaan koroteta, jos vastauskädessä on neljän kortin (tai pitempi) yläväri.

1♣

pass = 0-5 ap

2♣ = 6-10 ap, vähintään 5 kortin ♣-tuki

2NT = 18-19 tasainen

pass = heikko (5-6 ap) tasainen käsi

3♣ = heikko (5-6 ap) epätasainen käsi

3NT = 7-10 ap

3♣ = 17-18 ap, epätasainen käsi

pass = heikko (5-6 ap) käsi

5♣ = 7-10 ap

3♣ = 11-12 ap, vähintään 5 kortin ♣-tuki

pass = minimikäsi (12-15 ap)

3NT = tasainen käsi, joko 14 ap tai 18-19 ap (tasainen 15-17 olisi avannut 1NT)

5♣ = 16+ ap, epätasainen käsi

4♣ = ei systeemissä; älä tee tätä tarjousta ennen kuin olette sopineet sen merkityksen

5♣ = 13+ ap, vähintään 5 kortin ♣-tuki (älä tee tätä tarjousta, jos on mitään vaihtoehtoja)

Vastauskäden sangitarjoukset

Vastauskäden sangitarjoukset kieltävät neljän kortin ylävärin (tai pitemmän).

1♣

1NT = 6-10 ap, tasainen käsi, jossa ei ole 4 kortin yläväriä (voi olla 4k ruutu)

2♣ = 12-16 ap, epätasainen käsi, jossa vähintään 5 kortin ♣

pass = tarjous kaikilla käsillä

1♣

1NT = 6-10 ap, tasainen käsi, jossa ei ole 4 kortin yläväriä (voi olla 4k ruutu)

2♦ = reversetarjous (KV), 17+ ap, (vähintään) 4 kortin ♦ ja vähintään 5 kortin ♣

2YV = 8-9 ap, pito tarjotussa ylävärissä mutta ei toisessa ylävärissä

3♣ = ei pitoa toisessa ylävärissä, minimireverse (17-18 ap)

3NT = pito toisessa ylävärissä

5♣ = 19+ ap, ei pitoa toisessa ylävärissä

2NT = 6-7 ap, pidot molemmissa yläväreissä

3♣ = minimireverse (17-18 ap), ei vaatimus

3♣ = 6-7 ap, 3-4 kortin ♣-tuki, ei vaatimus

pas = minimireverse

5♣ = 19+ ap

3♦ = 6-7 ap, 4 kortin ♦-tuki, ei vaatimus

3NT = 8-9 ap, pidot molemmissa yläväreissä

2YV = reversetarjous (KV), 17+ ap, (vähintään) 4 kortin yv ja vähintään 5k ♣

2NT = 6-7 ap, pito sekä toisessa ylävärissä että ruudussa

3♣ = minimireverse (17-18 ap), ei vaatimus

3♣ = 6-7 ap, 3-4 kortin ♣-tuki, ei vaatimus

pas = minimireverse

5♣ = 19+ ap

3NT = 8-9 ap, pito sekä ruudussa että toisessa ylävärissä

2NT = 18-19 ap, tasainen käsi

pass = 6 ap

3NT = 7-10 ap

3♣ = 16-18 ap, epätasainen käsi, jossa hyvä vähintään 6 kortin ♣, ei vaatimus

pass = 6-7 ap

3NT = 8-10 ap

1♣

2NT = 11-12 ap, tasainen käsi, jossa ei ole 4 kortin yläväriä (voi olla 4k ruutu)

pass = 12-13 ap, tasainen tai tasaisehko käsi

3♣ = 12-13 ap, epätasainen käsi, jossa vähintään 6 kortin ♣ (vastaaja passaa)

3NT = 13-16 ap, tasainen käsi, jossa ei ole 4 kortin yläväriä (voi olla 4k ruutu)

Yksi yli yhden värivastaukset (1/1)

Jos vastaukskädessä on vähintään 6 ap ja käsi ei sovellu korotukseen eikä sangitarjoukseen, vastaajan on tarjottava avaukseen. Tyypillisin vastaustarjous tässä tilanteessa on 1/1-vastaus eli vastaaja tarjoaa omaa väriään yhden tasolla.

Vastausvärin valinnassa käytetään seuraavia sääntöjä:

- vastaaja tarjoaa pisintä väriään, jota voi tarjota yhden tasolla (ristiavauksen jälkeen kaikki muut värit)
- yhtä pitkistä väreistä valinta tehdään seuraavasti:
 - vähintään viiden kortin yhtä pitkistä väreistä tarjotaan ylintä
 - neljän kortin yhtä pitkistä väreistä tarjotaan alinta

1♣

pass = 0-5 ap

1♦ = 6+ ap, vähintään 4 korttia ruutua; tarjous on kierrosvaatimus

1YV = 12-17 ap, 4 kortin väri (voi olla 5 korttia, jos avaajalla 6 kortin ♣)

1NT = 12-14 tasainen, ei 4 kortin yläväriä

2♣ = 12-16 ap, vähintään 6 kortin ♣, ei 4 kortin yläväriä

2♦ = 12-15 ap, 4 kortin ruututuki, ei 4 kortin yläväriä

2YV = 18+ ap, 4 kortin väri (voi olla 5 korttia, jos avaajalla 6 kortin ♣), TPV

2NT = 18-19 ap, tasainen käsi, ei 4 kortin yläväriä

3♣ = 16-18 ap, epätasainen käsi, jossa hyvä vähintään 6 kortin ♣, ei vaatimus

3♦ = 16-18 ap, 4 kortin ruututuki, ei 4 kortin yläväriä

1♣

1♥ = 6+ ap, vähintään 4 korttia herttaa; tarjous on kierrosvaatimus

1♠ = 12-17 ap, 4 kortin pata, ei 4 kortin herttaa (voi olla 5♠ ja 6♣)

1NT = 12-14 tasainen, ei 4 kortin yläväriä

2♣ = 12-16 ap, vähintään 5¹ kortin ♣, ei 4 kortin yläväriä

2♦ = reversetarjous (KV), 17+ ap, (vähintään) 4 kortin ♦ ja vähintään 5 kortin ♣

2♥ = 12-14, 4 kortin herttatuki

2♠ = 18+ ap, 4 kortin pata (voi olla 5 korttia, jos avaajalla 6 kortin ♣), TPV

2NT = 18-19 ap, tasainen käsi, ei 4 kortin yläväriä

3♣ = 16-18 ap, epätasainen käsi, jossa hyvä vähintään 6 kortin ♣, ei vaatimus

3♥ = 15-17 ap, 4 kortin herttatuki

4♥ = 18+ ap, 4 kortin herttatuki

1♠ = 6+ ap, vähintään 4 korttia pataa; tarjous on kierrosvaatimus

1NT = 12-14 tasainen, ei 4 kortin yläväriä

2♣ = 12-16 ap, vähintään 5² kortin ♣, ei 4 kortin yläväriä

2♦ = reversetarjous (KV), 17+ ap, (vähintään) 4 kortin ♦ ja vähintään 5 kortin ♣

2♥ = reversetarjous (KV), 17+ ap, (vähintään) 4 kortin ♥ ja vähintään 5 kortin ♣

2♠ = 12-14, 4 kortin patatuki

2NT = 18-19 ap, tasainen käsi

3♣ = 16-18 ap, epätasainen käsi, jossa hyvä vähintään 6 kortin ♣, ei vaatimus

3♠ = 15-17 ap, 4 kortin patatuki

4♠ = 18+ ap, 4 kortin patatuki

1 Risti voi olla vain 5 korttia, jos avauskäsi on epätasainen 4 kortin ruudulla; 2-2-4-5 jakaumalla yleensä tarjotaan 1NT

2 Risti voi olla vain 5 korttia, jos avauskäsi on epätasainen joko 4 kortin ruudulla tai 4 kortin hertalla; 2-2-4-5 tai 2-4-2-5 jakaumalla yleensä tarjotaan 1NT

Avaus 1 ruutu

Avaus 1♦ lupaa vähintään kolme korttia ruutua ja vähintään 12 ap. Ruutu voi olla kolmen kortin väri vain, jos käden jakauma 4-4-3-2.

Vastaukäden korotukset valttituella

Ruutuavausta ei koskaan koroteta, jos vastaukädessä on neljän kortin (tai pitempi) yläväri.

1♦

pass = 0-5 ap

2♦ = 6-10 ap, vähintään 5 kortin ♦-tuki

2NT = 18-19 tasainen

pass = heikko (6 ap) tasainen käsi

3♦ = heikko (6 ap) epätasainen käsi

3NT = 7-10 ap

3♦ = 17-18 ap, epätasainen käsi

pass = heikko (6 ap) käsi

5♦ = 7-10 ap

3♦ = 11-12 ap, vähintään 5 kortin ♦-tuki

pass = minimikäsi (12-15 ap)

3NT = tasainen käsi, joko 14 ap tai 18-19 ap (tasainen 15-17 olisi avannut 1NT)

5♦ = 16+ ap, epätasainen käsi

4♦ = ei systeemissä; älä tee tätä tarjousta ennen kuin olette sopineet sen merkityksen

5♦ = 13+ ap, vähintään 5 kortin ♦-tuki (älä tee tätä tarjousta, jos on mitään vaihtoehtoja)

Vastaukäden sangitarjoukset

Vastaukäden sangitarjoukset kieltävät neljän kortin ylävärin (tai pitemmän).

1♦

1NT = 6-10 ap, kädessä ei ole 4 kortin yläväriä eikä 5 kortin ruutua (voi olla pitkä ♣)

2♦ = 12-16 ap, epätasainen käsi, jossa vähintään 5 kortin ♦

pass = tarjous kaikilla käsillä

1♦

1NT = 6–10 ap, kädessä ei ole 4 kortin yläväriä eikä 5 kortin ruutua (voi olla pitkä ♣)

2YV = reversetarjous (KV), 17+ ap, (vähintään) 4 kortin yv ja vähintään 5k ♦

2NT = 6-7 ap, pito sekä toisessa ylävärissä että ristissä

3♦ = minimireverse (17-18 ap), ei vaatimus

3♦ = 6-7 ap, 3-4 kortin ♦-tuki, ei vaatimus

pas = minimireverse

5♦ = 19+ ap

3NT = 8-10 ap, pito sekä ristissä että toisessa ylävärissä

2NT = 18-19 ap, tasainen käsi

pass = 6 ap

3NT = 7-10 ap

3♦ = 16-18 ap, epätasainen käsi, jossa hyvä vähintään 6 kortin ♦, ei vaatimus

pass = 6-7 ap

3NT = 8-10 ap

2NT = 11-12 ap, tasainen käsi, jossa ei ole 4 kortin yläväriä

pass = 12-13 ap, tasainen tai tasaisehko käsi

3♦ = 12-13 ap, epätasainen käsi, jossa vähintään 6 kortin ♦ (vastaaja passaa)

3NT = 13-16 ap, tasainen käsi, jossa ei ole 4 kortin yläväriä

Yksi yli yhden värivastaukset (1/1)

Jos vastauskädessä on vähintään 6 ap ja käsi ei sovellu korotukseen eikä sangitarjoukseen, vastaajan on tarjottava avaukseen. Jos vastauskädessä on 4 kortin yläväri, usein³ vastaus on 1/1 vastaajan ylävärissä.

Vastausvärin valinnassa käytetään seuraavia sääntöjä:

- vastaaja tarjoaa pisintä yläväriään, jota voi tarjota yhden tasolla
- yhtä pitkistä yläväreistä valinta tehdään seuraavasti:
 - 4-4 yläväreistä tarjotaan hertta ensin
 - 5-5 tai 6-6 yläväreistä tarjotaan pata ensin

³ Jos vastauskädessä on vähintään 11 ap, vähintään 5 kortin risti ja 4 kortin yläväri, vastaaja tarjoaa 2♣ (eli 2/1 tarjouksen).

1♦

1♥ = 6+ ap, vähintään 4 korttia herttaa; tarjous on kierrosvaatimus

1♠ = 12-17 ap, 4 kortin pata, ei 4 kortin herttaa (voi olla 5♠ ja 6♦)

1NT = 12-14 tasainen, ei 4 kortin yläväriä

2♣ = 12-17, vähintään 4 kortin risti ja vähintään 5 kortin ruutu

2♦ = 12-16 ap, vähintään 6 kortin ♦, ei 4 kortin pataa

2♥ = 12-14, 4 kortin herttatuki

2♠ = 18+ ap, 4 kortin pata (voi olla 5 korttia, jos avaajalla 6 kortin ♦), TPV

2NT = 18-19 ap, tasainen käsi, ei 4 kortin yläväriä

3♣ = 18+, vähintään 4 kortin risti ja vähintään 5 kortin ruutu, TPV

3♦ = 16-18 ap, epätasainen käsi, jossa hyvä vähintään 6 kortin ♦, ei vaatimus

3♥ = 15-17 ap, 4 kortin herttatuki

4♥ = 18+ ap, 4 kortin herttatuki

1♠ = 6+ ap, vähintään 4 korttia pataa; tarjous on kierrosvaatimus

1NT = 12-14 tasainen

2♣ = 12-17, vähintään 4 kortin risti ja vähintään 5 kortin ruutu

2♦ = 12-16 ap, vähintään 5⁴ kortin ♦, ei 4 kortin yläväriä

2♥ = reversetarjous (KV), 17+ ap, (vähintään) 4 kortin ♥ ja vähintään 5 kortin ♦

2♠ = 12-14, 4 kortin patatuki

2NT = 18-19 ap, tasainen käsi

3♣ = 18+, vähintään 4 kortin risti ja vähintään 5 kortin ruutu, TPV

3♦ = 16-18 ap, epätasainen käsi, jossa hyvä vähintään 6 kortin ♦, ei vaatimus

3♠ = 15-17 ap, 4 kortin patatuki

4♠ = 18+ ap, 4 kortin patatuki

Kaksi yli yhden värivastaus (2/1)

Ruutuavaukseen voidaan tehdä 2/1-värivastaus, joka on 2♣. Tämä lupaa vähintään 11 ap ja 4+ korttia ristiä. Käsi ei sovellu korotukseen eikä sangitarjoukseen. Jos kädessä on 4+ kortin pata, ristintulee olla pitempi. 2/1-vastaus on kierrosvaatimus.

4 Ruutu voi olla vain 5 korttia, jos avauskäsi on epätasainen 4 kortin hertalla; 2-4-5-2 jakaumalla yleensä tarjotaan 1NT

1♦

2♣

2♦ = 12-15 ap, vähintään 5 kortin ruutu; käsi ei sovellu 2NT tarjoukseen

2YV = 16+ ap, 4(+) korttia tarjottua yläväriä ja 5+ kortin ruutu, TPV

2NT = 12-14 ap, tasainen

3♣ = 12-15 ap, 4+ kortin ristituki

3♦ = 16+ ap, vähintään 6 kortin hyvä ruutu, TPV

3NT = 18-19 ap, tasainen

Avaus 1 hertta

Avaus 1♥ lupaa vähintään viisi korttia herttaa ja vähintään 12 ap.

Vastauskäden korotukset valttituella

Jos vastauskädessä on vähintään 6 ap ja vähintään kolmen kortin valttituki, vastauskäsi korottaa avausta sopivalle tasolle seuraavasti:

1♥

pass = 0-5 ap

2♥ = 6-10 ap, vähintään 3 kortin ♥-tuki

pass = 12-15 ap

3♥ = 16-17 ap

pass = 6-7 ap

4♥ = 8-10 ap

4♥ = 18+ ap

3♥ = 11-12 ap, vähintään 3 kortin ♥-tuki

pass = 12-13 ap

4♥ = 14+ ap

4♥ = 13+ ap, vähintään 3 kortin ♥-tuki

Vastauskäden sangitarjoukset

1♥

1NT = 6-10 ap, kädessä ei ole 4+ kortin pataa

2av = 12-17 ap, 4+ korttia

pass = 4+ kortin tuki tai lyhyt hertta ja 3 kortin tuki

2♥ = 2 kortin tuki, eikä 4+ kortin tukea tarjottuun alaväriin

2♥ = 12-15 ap, 6+ korttia herttaa

2♠ = reversetarjous (KV), 17+ ap, 4 kortin ♠ ja 5 kortin ♥

2NT = 6-7 ap, pito kummassakin alavärissä

pass = minimireverse (17-18 ap)

3NT = 19+ ap

3av = 6-7 ap, 6+ kortin av, ei vaatimus

pass = minimireverse (17-18 ap), 2 kortin tuki tarjottuun alaväriin

3NT = 19+ ap

3♥ = 6-7 ap, 2 kortin tuki

3NT = 8-10 ap, pito kummassakin alavärissä

4♥ = 8-10 ap, 2 kortin tuki, ei alaväripitoja

2NT = 18-19 ap, tasainen käsi

3av = 18+ ap, 4+ kortin väri, TPV

3♥ = 16-17 ap, 6+ kortin hyvä väri

4♥ = 18+ ap, 6+ kortin hyvä väri

2NT = 11-12 ap, tasainen käsi, jossa ei ole 4+ kortin pataa eikä 3 kortin herttaa

pass = 12-13 ap, tasainen tai tasaisehko käsi

3♥ = 12-13 ap, epätasainen käsi, jossa vähintään 6 kortin ♥ (vastaaja passaa)

4♥ = 14+ ap, epätasainen käsi, jossa vähintään 6 kortin ♥ (vastaaja passaa)

3NT = 13-16 ap, tasainen käsi, jossa ei ole 4+ kortin pataa eikä 3 kortin herttaa

4♥ = epätasainen käsi, jossa vähintään 6 kortin ♥ (vastaaja passaa)

Yksi yli yhden värivastaus (1/1)

Vastauskäsi tarjoaa hertta-avaukseen 1♠, jos

- kädessä on 6-10 ap, 4+ kortin pata eikä käsi sovellu herttakorotukseen
- kädessä on 11+ ap, 4+ korttia pataa ja pata on käden pisin väri (kädessä voi olla yhtä pitkä toinen väri) eikä käsi sovellu herttakorotukseen

1♥

1♠

1NT = 12-14 ap, tasainen

2 av = 12-17 ap, 4+ kortin väri

2♥ = 12-15 ap, 6+ kortin väri

2♠ = 12-14 ap, 4 kortin patatuki

2NT = 18-19 ap, tasainen

3 av = 18+ ap, 4+ kortin väri, TPV

3♥ = 16-17 ap, 6+ kortin hyvä väri

3♠ = 15-17 ap, 4 kortin patatuki

4♥ = 18+ ap, 6+ kortin hyvä väri

4♠ = 18+ ap, 4 kortin patatuki

Kaksi yli yhden värivastaukset (2/1)

Jos kädessä on vähintään 11 ap, 4+ kortin alaväri eikä yhtä pitkää tai pitempää pataa, kädellä voidaan tarjota hertta-avaukseen 2 av. Kun alaväriässä tehdään 2/1-vastaus, pisin väri tarjotaan aina ensin. Yhtä pitkistä alaväreistä 4-4-väreillä tarjotaan 2♣ ja muuten yhtä pitkistä väreistä tarjotaan 2♦. 2/1-vastaus on kierrosvaatimus.

1♥

2av

2♦ = 12+ ap, 4+ korttia, vastaaja ei saa passata

2♥ = 12-14 ap, epätasainen käsi, 5+ korttia herttaa

2♠ = 16+ ap, 4(+) pataa, reversetarjous, TPV

2NT = 12-14 ap, tasainen käsi

3♣ (2♦-vastaukseen) = 16+ ap, 4+ ristiä, TPV

korotus = 12-14 ap, 4+ kortin tuki

1♥

2av

3♦ (2♣-vastaukseen) = 16+ ap, 4+ ruutua, TPV

3♥ = 16+ ap, 6+ kortin hyvä väri, TPV

3NT = 18-19 ap, tasainen käsi

Avaus 1 pata

Avaus 1♠ lupaa vähintään viisi korttia pataa ja vähintään 12 ap.

Vastauskäden korotukset valttituella

Jos vastauskädessä on vähintään 6 ap ja vähintään kolmen kortin valttituki, vastauskäsi korottaa avausta sopivalle tasolle seuraavasti:

1♠

pass = 0-5 ap

2♠ = 6-10 ap, vähintään 3 kortin ♠-tuki

pass = 12-15 ap

3♠ = 16-17 ap

pass = 6-7 ap

4♠ = 8-10 ap

4♠ = 18+ ap

3♠ = 11-12 ap, vähintään 3 kortin ♠-tuki

pass = 12-13 ap

4♠ = 14+ ap

4♠ = 13+ ap, vähintään 3 kortin ♠-tuki

Vastauskäden sangitarjoukset

1 ♠

1NT = 6-10 ap, 0-2 korttia pataa

2av = 12-17 ap, 4+ korttia

pass = 4+ kortin tuki tai lyhyt pata ja 3 kortin tuki

2♥ = 6+ kortin hertta

2♠ = 2 kortin tuki, eikä 4+ kortin tukea tarjottuun alaväriin

2♥ = 12-17 ap, 4+ korttia

pass = 4+ kortin tuki tai lyhyt pata ja 3 kortin tuki

2♠ = 2 kortin tuki, eikä 4+ kortin tukea herttaan

3♥ = 9-10 ap, 4+ kortin tuki

2NT = 11-12 ap, tasainen käsi, jossa ei 3k pataa

pass = 12-13 ap, tasainen tai tasaisehko käsi

3♠ = 12-13 ap, epätasainen käsi, jossa vähintään 6 kortin ♠ (vastaaja passaa)

4♠ = 14+ ap, epätasainen käsi, jossa vähintään 6 kortin ♠ (vastaaja passaa)

3NT = 13-16 ap, tasainen käsi, jossa ei 3k pataa

4♠ = epätasainen käsi, jossa vähintään 6 kortin ♠ (vastaaja passaa)

Kaksi yli yhden värivastaukset (2/1)

Jos kädessä on vähintään 11 ap ilman 3+ kortin patatukea, tehdään pata-avaukseen 2/1-vastaustarjous. 2/1-vastausväri valitaan seuraavassa järjestyksessä:

1. Jos kädessä on vähintään 5 kortin väri eikä muita yhtä pitkiä värejä, tarjotaan vastaus pisimmässä värissä.
2. Jos kädessä on kaksi yhtä pitkää vähintään 5 kortin väriä, tarjotaan vastaus ylemmässä näistä väreistä.
3. Jos kädessä on kaksi 4 kortin väriä, tarjotaan vastaus alemmassa näistä
4. Tänne ei pitäisi päätyä, koska kädessä ei voi olla 3k pataa, jolloin jokin aikaisemmista ehdoista on jo täyttynyt.

2/1-vastaus on kierrosvaatimus.

1♠

2av

2♦ = 12+ ap, 4+ korttia, vastaaja ei saa passata

2♥ = 12+ ap, 4+ korttia, vastaaja ei saa passata

2♠ = 12-14 ap, epätasainen käsi, (5)6+ korttia pataa

2NT = 12-14 ap, tasainen käsi

3♣ (vastauksiin 2♦ tai 2♥) = 16+ ap, 4+ ristiä, TPV

korotus = 12-14 ap, 4+ kortin tuki

3♦ (vastauksiin 2♣ tai 2♥) = 16+ ap, 4+ ruutua, TPV

3♥ (vastauksiin 2♣ tai 2♦) = 16+ ap, 4+ herttaa, TPV

3♠ = 16+ ap, 6+ kortin hyvä väri, TPV

3NT = 18-19 ap, tasainen käsi

Avaus 1NT

Avaus 1NT lupaa 15-17 ap ja tasaisen käden. Avauksessa voi siis olla 5 kortin yläväri. Avaus 1NT ei ole vaatimus; jos vastauksikädessä ei ole vähintään 5 kortin yläväriä, vastaaja passaa avaukseen heikolla (0-7 ap) kädellä.

Vastausrakenne on hyvin yksinkertainen ja sisältää korotusten lisäksi ylävärikyselyn (Stayman) ja siirrot yläväriin.

Ylävärikysely (Stayman)

Avaukseen 1NT vastaus 2♣ kysyy avajalta 4 kortin ylävärejä. Tarjous tehdään kädellä, jossa on vähintään täyspeli-inviittivoima (8+ ap) ja vähintään yksi 4 kortin yläväri.

1NT

2♣

2♦ = kieltää 4 kortin ylävärit

2NT = 8-9 ap, täyspeli-inviitti

pass = 15 ap

3NT = 16-17 ap

3NT = 10+ ap

1NT

2♣

2♥ = 4 kortin hertta, voi olla myös 4 kortin pata

2NT = 8-9 ap, täyspeli-inviitti, ei 4 kortin herttaa (joten 4 kortin pata)

pass = 15 ap, ei 4 kortin pataa

3♠ = 15 ap, 4 kortin pata

3NT = 16-17 ap, ei 4 kortin pataa

4♠ = 16-17 ap, 4 kortin pata

3NT = 10+ ap, ei 4 kortin herttaa (joten 4 kortin pata)

pass = ei 4 kortin pataa

4♠ = 4 kortin pata

3♥ = 8-9 ap, 4 kortin hertta, täyspeli-inviitti

pass = 15 ap

4♥ = 16-17 ap

4♥ = 10+ ap, 4 kortin hertta (avaaja passaa)

2♠ = 4 kortin pata, ei 4 kortin herttaa

2NT = 8-9 ap, täyspeli-inviitti, ei 4 kortin pataa

pass = 15 ap

3NT = 16-17 ap

3NT = 10+ ap (avaaja passaa)

3♠ = 8-9 ap, 4 kortin pata, täyspeli-inviitti

pass = 15 ap

4♠ = 16-17 ap

4♠ = 10+ ap, 4 kortin pata (avaaja passaa)

Siirtotarjoukset yläväreihin

Avaukseen 1NT vastaukset 2♦ ja 2♥ ovat siirtotarjouksia, jotka lupaavat tarjouksesta seuraavana olevassa ylävärissä vähintään 5 korttia.

1NT

2♦

2♥ = normaali (pakotettu) vastaus

pass = 0-7 ap

2NT = 8-9 ap, 5 korttia herttaa, täyspeli-inviitti

pass = 15 ap, 2 kortin hertta

3♥ = 15 ap, 3+ kortin hertta (vastaaja passaa)

3NT = 16-17 ap, 2 kortin hertta

4♥ = 16-17 ap, 3+ kortin hertta

3av = 4+ korttia, TPV

3♥ = 3+ kortin herttatuki

muu = 2 kortin hertta

3♥ = 6+ korttia herttaa, täyspeli-inviitti

pass = 15 ap

4♥ = 16-17 ap

3NT = 10+ ap, 5 korttia herttaa

pass = 2 kortin hertta

4♥ = 3+ kortin hertta

4♥ = 10+ ap, 6+ korttia herttaa (avaaja passaa)

3♥ = 16-17 ap, vähintään 4 kortin hertta

pass = 0-7 ap

4♥ = 8+ ap

1NT

2♥

2♠ = normaali (pakotettu) vastaus

pass = 0-7 ap

2NT = 8-9 ap, 5 korttia pataa, täyspeli-inviitti

pass = 15 ap, 2 kortin pata

3♠ = 15 ap, 3+ kortin pata (vastaaja passaa)

3NT = 16-17 ap, 2 kortin pata

4♠ = 16-17 ap, 3+ kortin pata

3av = 4+ korttia, TPV

3♠ = 3+ kortin patatuki

muu = 2 kortin pata

3♥ = 4+ korttia, TPV

3♠ = 3+ kortin patatuki (valitsee padan)

4♥ = 4+ kortin herttatuki (valitsee hertan)

3NT = 2 korttia pataa ja 3 korttia herttaa

4♥ = 5 korttia herttaa

3♠ = 6+ korttia pataa, täyspeli-inviitti

pass = 15 ap

4♠ = 16-17 ap

3NT = 10 + ap, 5 korttia pataa

pass = 2 kortin pata

4♥ = 3+ kortin pata

4♠ = 10+ ap, 6+ korttia pataa (avaaja passaa)

3♠ = 16-17 ap, vähintään 4 kortin pata

pass = 0-7 ap

4♠ = 8+ ap

Korotukset

Jos vastaajalla on tasainen tai tasaisehko käsi ilman yläväripituutta sekä vähintään 8 ap, vastaaja tekee korotuksen sangissa. Alla olevassa tarjouspuussa esitetään vastaajan tarjoukset ja avaajan tarjoukset näihin:

1NT

2NT = 8-9 ap

pass = 15 ap

3NT = 16-17 ap

3NT = 10-15 ap (avaaja passaa)

4NT = 16-17 ap, slammi-inviitti

pass = 15-16 ap (avaaja päättää onko 16 lähempänä 15 pistettä)

6NT = 16-17 ap (avaaja päättää onko 16 lähempänä 17 pistettä)

5NT = n. 21 ap, isoslammi-inviitti, avaaja ei saa passata

6NT = 15-16 ap (avaaja päättää onko 16 lähempänä 15 pistettä)

7NT = 16-17 ap (avaaja päättää onko 16 lähempänä 17 pistettä)

6NT = 18-20 ap

7NT = 22+ ap

Avaus 2 ristiä

Avaus 2♣ on täysin keinotekoinen (eli ei kerro mitään avaajan ristiväristä) ja on joko 22-24 ap tasainen käsi tai mikä tahansa täyspelivaatimus. Täyspelivaatimuskäsi on joko tasainen käsi, jossa on vähintään 25 ap, tai käsi, jolla täyspeliä kannattaa yrittää, vaikka vastaajalla ei olisi pistettäkään. Tyypillisesti epätasaisessa minimitäyspelivaatimuskädessä on vähintään 22 ap ja joko vähintään 6 kortin väri tai kaksi vähintään 6 kortin väriä. Seuraavat kädet ovat avauksen 2♣ arvoisia:

- ♠ A-Q-J-9-5-4 ♥ A-K-Q ♦ K-3 ♣ A-2 (kädessä on 23 ap ja 6 kortin väri)
- ♠ A-K-J-7 ♥ A-K-J-3 ♦ A-Q-J ♣ K-9 (tasaisessa kädessä on 26 ap)
- ♠ A-K-Q-J-10-7-4 ♥ A-K ♦ A-3 ♣ 4-2 (kädessä on vain 21 ap mutta 10 suoraa tikkiä patavalttina)

Vastaaja ei saa passata avaukseen 2♣.

Vastaustarjous 2 ruutua

Vastaustarjous 2♦ on keinotekoinen (eli ei kerro mitään vastaajan ruutuväristä) ja lupaa minkä tahansa heikon (0-5 ap) käden.

Avaaja kertoo toisella tarjouksellaan käsityyppinsä vastaukseen 2♦:

2♣

2♦

2YV = luonnollinen TPV luvaten 5+ korttia tarjotussa värissä

2♠ (tarjoukseen 2♥) = 0-5 ap, 5+ korttia pataa, 0-2 korttia herttaa

2NT = 5 korttia herttaa, ei patatukea, tasaisehko

3av = 4+ korttia

3♥ = 6+ korttia

3♠ = 3+ kortin tuki

2NT = 0-2 korttia tukea, ei omaa hyvää väriä

uusi väri = luonnollinen (lupaa tarjottua väriä)

3YV = 6+ korttia

3NT = loppusitoumus, yleensä tasainen tai tasaisehko

3av = 0-5 ap, 5+ korttia

uusi väri = luonnollinen (lupaa tarjottua väriä)

3YV = 6+ korttia

3NT = loppusitoumus, yleensä tasainen tai tasaisehko

korotus = 3+ kortin tuki ja kädessä on ässä tai valttikuningas

hyppykorotus = 3+ kortin tuki, ässätön käsi

2NT = 22-24 tasainen; tämä on ainoa tarjous, joka ei ole TPV

jatkotarjoukset kuten avauksen 2NT jälkeen (ks. 2NT avaus) mutta vastaaja vähentää määriteltyjen tarjousten pisteistä 2 ap

3av = luonnollinen TPV luvaten (5)6+ korttia tarjotussa värissä

3♦ = 0-5 ap, 5+ korttia

3YV = 0-5 ap, 5+ korttia

3NT = ei 5 kortin kolmen tasolla tarjottavaa väriä, ei hyvää tukea

korotus = 3+ kortin tuki ja kädessä on ässä tai valttikuningas

hyppykorotus = 4+ kortin tuki, ässätön käsi

Positiiviset värivastaukset

Avaukseen 2♣ vastauskäsi voi tehdä positiivisen vastauksen tarjoamalla vähintään 5 kortin väriään alimmalla mahdollisella tasolla. Kädessä tulee olla vähintään 6 ap ja vähintään 5 kortin väri.

Positiivisten vastausten jälkeen tarjoaminen jatkuu seuraavasti:

2♣

2♥ = 6+ ap, vähintään 5 kortin hertta

2♠ = 5+ pataa (voi olla 22-24 tasainen)

2NT = tasainen käsi, tyypillisesti 22-24ap

3av = 5+ kortin väri

3♥ = 3+ kortin tuki

2♠ = 6+ ap ja vähintään 5 kortin pata

2NT = tasainen käsi, tyypillisesti 22-24ap

3av = 5+ kortin väri

3♥ = 5+ kortin väri

3♠ = 3+ kortin tuki

3♣ = 6+ ap ja vähintään 5 kortin risti

3♦ = 5+ kortin väri

3YV = 5+ kortin väri

3NT = 22-24 tasainen

4♣ = 3+ kortin tuki ja parempi kuin 22-24 tasainen

3♦ = 6+ ap ja vähintään 5 kortin ruutu

3YV = 5+ kortin väri

3NT = 22-24 tasainen tai n. 25-26 pistettä ristivärillä

4♣ = 6+ kortin väri ja selkeästi parempi kuin minimiavaus

4♦ = 3+ kortin tuki ja parempi kuin 22-24 tasainen

Vastaustarjous 2NT

Avaukseen 2♣ vastauksesi voi tehdä positiivisen vastauksen tarjoamalla 2NT. Kädessä tulee olla voimaa vähintään 6 ap ja käden tulee olla suhteellisen tasainen (tai 4441).

Positiivisen 2NT-vastauksen jälkeen tarjoussarja jatkuu seuraavasti:

2♣

2NT

3 väriä = 5+ korttia ja epätasainen käsi

3YV = 4 korttia

korotus = 3+ kortin tuki

3NT = 22-24 tasainen

4NT = 9-10 ap, slammi-inviitti

pass = 22-23 ap (avaaja päättää onko 23 lähempänä 22 pistettä)

6NT = 23-24 ap (avaaja päättää onko 23 lähempänä 24 pistettä)

5NT = 13-14 ap, isoslammi-inviitti, avaaja ei saa passata

6NT = 22-23 ap (avaaja päättää onko 23 lähempänä 22 pistettä)

7NT = 23-24 ap (avaaja päättää onko 23 lähempänä 24 pistettä)

6NT = 11-12 ap

7NT = 15+ ap

Tarjoaminen positiivisen vastauksen jälkeen

Positiivisen vastauksen jälkeen TPV on voimassa, vaikka avaajalla olisikin 22-24 ap tasainen käsi. Koska sekä avaaja että vastaaja ovat rajoittamattomia, molempien pelaajien tulee pyrkiä rajoittamaan kätensä mahdollisimman nopeasti. Tämä tarkoittaa käytännössä sitä, että minimikädellä kummankin tulee mahdollisuuksien mukaan tarjota täyspeli, johon toisen osapuolen on mahdollista passata.

Jos jompikumpi pelaajista tietää, että yhteisvoima on vähintään 33 ap, tämän pelaajan tulee pitää huoli siitä, ettei tarjoussarja pääty alle slammin.

Heikot kakkoset

Avaukset 2♦, 2♥ ja 2♠ ovat heikkoja kahden avauksia (heikot kakkoset), jotka lupaavat 6-11 ap ja kuuden kortin vähintään kohtuullisen värin. Heikoimmillaan väri voi olla luokkaa A-J-10-6-4-2 ja parhaimmillaan väri voi olla läpimenevä eli A-K-Q-J-10-9.

Korotukset

Heikon kakkosen korotus täyspeliin ei kerro mitään muuta kuin sen, että vastaaja näkee hyväksi tarjota täyspelin. Vastaajan käsi voi olla vahva, jolloin vastaaja olettaa täyspelin menevän kotiin. Vastaajan käsi voi olla myös heikko pitkällä valttituella, jolloin vastaaja ei usko kotipeliin, mutta uskoo, että tarjous on kannattava uhraus.

Heikon kakkosen korotus alle täyspelin on estotarjous. Vastaaja ei usko omaan täyspeliin eikä uskalla korottaa korkeammalle estomielessä. Avaaja passaa korotukseen korttejaan katsomatta.

Kyselytarjous 2NT

Heikkoon kakkoseen vastaaja voi tehdä kyselytarjouksen 2NT, joka kysyy lisää avaajan kädestä. Kyselyyn vaaditaan vähintään täyspeli-inviitin arvoinen käsi (hyvä käsi n. 15+p). Ogust-kyselyn jälkeen pelin vaihtoehdot ovat joko NT tai avausväri - jos vastaaja haluaa etsiä muita valtteja, Ogust-kysely ei ole oikea tapa.

Vastaukset ovat Ogust-kovention mukaisesti seuraavat:

2X

2NT

3♣ = heikko käsi ja heikko väri (värissä on yksi kolmesta suurimmasta kuvasta)

3♦ = heikko käsi ja hyvä väri (värissä on kaksi kolmesta suurimmasta kuvasta)

3♥ = vahva (9-11 ap) käsi ja heikko väri

3♠ = vahva (9-11 ap) käsi ja hyvä väri

3NT = avausvärissä on kaikki kolme suurinta kuvaa eli AKQxxx

Ogust-vastauksista 3♥ ja korkeammat ovat TPV-vastauksia, jolloin vastaajan alle täyspelitarjous on slammi-inviitti.

Vastaustarjous uudessa värissä

Jos vastaajalla on hyvä käsi (n. 15+p) mutta ei selvää käsitystä mitä jaossa pitäisi pelata, vastaaja voi tarjota omaa väriään alimmalla mahdollisella tasolla. Tarjous on kierrosvaatimus, johon avaaja pyrkii kertomaan lisää kädestään. Jatkotarjoaminen etenee seuraavasti:

2X

hyppäämätön tarjous uudessa värissä, usein 5+ kortin väri

avausväri uudestaan = ei tukea, ei sivuvoimaa

korotus = tuki vastausväriin; tuki on vähintään joko 3 hakkua tai dubbelton-kuva

alin sangitarjous = ei tukea, sivuvoimaa jossain sivuvärissä

Avaus 2NT

Avaus 2NT lupaa 20-21 ap ja tasaisen käden. Avauksessa voi siis olla 5 kortin yläväri. Avaus 2NT ei ole vaatimus; jos vastauskädessä ei ole vähintään 5 kortin yläväriä, vastaaja passaa avaukseen heikolla (0-4 ap) kädellä.

Vastausrakenne on hyvin yksinkertainen ja sisältää korotusten lisäksi ylävärikyselyn (Stayman) ja siirrot yläväreihin.

Ylävärikysely (Stayman)

Avaukseen 2NT vastaus 3♣ kysyy avaajalta 4 kortin ylävärejä. Tarjous tehdään kädellä, jossa on täyspelivaatimusvoima (5+ ap) ja vähintään yksi 4 kortin yläväri.

2NT

3♣

3♦ = kieltää 4 kortin ylävärit

3NT = loppusitoumus

3♥ = 4 kortin hertta, voi olla 4 kortin pata

3NT = ei 4 kortin herttaa (ja siten 4 kortin pata)

4♠ = avaajalla on myös 4 kortin pata

4♥ = 4 kortin hertta

3♠ = 4 kortin pata, ei voi olla 4 kortin herttaa

3NT = ei 4 kortin pataa

4♠ = 4 kortin pata

Siirtotarjoukset yläväreihin

Avaukseen 2NT vastaukset 3♦ ja 3♥ ovat siirtotarjouksia, jotka lupaavat tarjouksesta seuraavana olevassa ylävärissä vähintään 5 korttia.

2NT

3♦

3♥ = normaali (pakotettu) vastaus

pass = 0-4 ap

3NT = 5+ ap, 5 kortin hertta

pass = 2 kortin hertta

4♥ = 3+ kortin hertta

4♥ = 5+ ap, 6+ kortin hertta

4♥ = 21 ap ja vähintään 4 kortin herttatuki ja runsaasti ässiä ja kuninkaita

3♥

3♠ = normaali (pakotettu) vastaus

pass = 0-4 ap

3NT = 5+ ap, 5 kortin pata

pass = 2 kortin pata

4♥ = 3+ kortin pata

4♠ = 5+ ap, 6+ kortin pata

4♠ = 21 ap ja vähintään 4 kortin patatuki ja runsaasti ässiä ja kuninkaita

Korotukset

Jos vastaajalla on tasainen tai tasaisehko käsi ilman yläväripituutta sekä vähintään 5 ap, vastaaja tekee korotuksen sangissa. Alla olevassa tarjouspuussa esitetään vastaajan tarjoukset ja avaajan tarjoukset näihin:

2NT

3NT = 5-11 ap (avaaja passaa)

4NT = 12 ap, slammi-inviitti

pass = 20 ap

6NT = 21 ap

2NT

5NT = 16 ap, isoslammi-inviitti, avaaja ei saa passata

6NT = 20 ap

7NT = 21 ap

6NT = 13-15 ap

7NT = 17+ ap

Estoavaukset 3 tasolla

Estoavaukset 3 tasolla eli 3 tason väriavaukset lupaavat heikon (6-11 ap) käden ja pitkän hyvän värin (tyypillisesti vähintään 7 korttia). Estotarjouksissa jaon vyöhykkeet näyttelevät merkittävää osaa, koska estotarjoaja uskoo, että tarjottu peli menee kahdennettuna pietiin. Tällöin vastustajan pietipisteistä saamaan pistemäärän tulee olla vähemmän kuin mitä vastustaja saa omasta täyspelistään.

Estotarjoukset tehdään ns. 3-2-1-säännön mukaisesti eli avaaja kuvittelee saavansa

- 3 pietiä vaarattomassa vaaravyöhykettä vastaan
- 2 pietiä tasavyöhykkeissä
- 1 pietin vaarassa vaaratonta vastaan

Yllä olevasta voidaan laskea, että estotarjouksikädessä tulisi olla pelitikkkejä seuraavasti:

- 6 pelitikkiä vaarattomassa vaaravyöhykettä vastaan
- 7 pelitikkiä tasavyöhykkeissä
- 8 pelitikkiä vaarassa vaaratonta vastaan

Pelitikkien määrä on suhteellisen helppo laskea eli värissä A-K-Q-9-8-7-6 on 7 pelitikkiä, koska yleensä pelinviejä pääsee kiinni ja pelaa värin ylhäältä ja todennäköisyyksien mukaan kaikki värin kortit putoavat. Tällaista väriä kutsutaan läpimeneväksi väriksi ja siinä on pelitikkkejä värin pituuden verran. Jokaisesta väristä puuttuvasta korkeasta kuvasta voi vähentää pelitikin; lisäksi ässättömässä värissä tulee olla vähintään kolme peräkkäistä korkeaa korttia, jos väristä haluaa vähentää vain yhden pelitikin per puuttuva kuva. Tällä yksinkertaisella matematiikalla päädytään seuraaviin esimerkkeihin:

- värissä A-K-9-8-5-3-2 (seitsemän kortin väri) on kuusi pelitikkiä, koska yksi korkea kuva puuttuu
- värissä K-Q-J-8-7-4-2 (seitsemän kortin väri) on kuusi pelitikkiä, koska yksi korkea kuva puuttuu ja värissä on sotamies tiivistämässä
- värissä K-Q-8-7-6-4-2 (seitsemän kortin väri) onkin vain viisi pelitikkiä, koska värissä on vain kaksi neljästä huippukuvasta

Puolustustarjoukset

Ilmaisukahdennus

Vastustajan väriavauksen kahdennus on ilmaisukahdennus, jos väriavaus on korkeintaan 4♥.

Ilmaisukahdennus lupaa joko vähintään 12 ap ja vähintään kolmen kortin tuen jokaiseen tarjoamattomaan väriin tai vähintään 17 ap ilman jakaumarajoitusta.

Yhden tason avaukseen tehtyyn ilmaisukahdennukseen kahdentajan partneri tarjoaa seuraavasti:

- väritarjous alimmalla tasolla lupaa 0-8 ap ja kertoo tarjoajan pisimmän värin
- 1NT lupaa 6-10 ap, tasaisen tai tasaisehkon käden ja pidon avausvärissä
- hyppäävä tarjous lupaa 9-12 ap ja kertoo tarjoajan pisimmän värin
- 2NT lupaa 11-12 ap, tasaisen käden ja pidon avausvärissä
- 3NT lupaa 13-16 ap, tasaisen käden ja pidon avausvärissä
- hyppy ylävärityspeliin lupaa 13-16 ap ja vähintään 5 kortin värin
- vastustajan värin tarjoaminen alimmalla tasolla (cue-tarjous) lupaa vähintään 10 ap ja aloittaa etsimään yhteistä väriä
- pass lupaa hyvän vähintään 5 korttia avausvärissä (rankaisu-pass)

Yksinkertainen välitarjous

Yksinkertainen välitarjous tarkoittaa uuden värin tarjoamista alimmalla mahdollisella tasolla avausväriin. Alin taso riippuu aina siitä, millä korkeudella avaus on tehty. Yhden tason välitarjoukseen kädessä pitää olla vähintään 10 ap ja hyvä vähintään 5 kortin väri. Kahden tason välitarjoukseen kädessä pitää olla vähintään 12 ap ja mielellään vähintään 6 kortin väri mutta erittäin hyvä 5 kortin värikin riittää. Välitarjouksen voima on korkeintaan 16 ap; jos kädessä on 17 ap tai enemmän, oikea tarjous on ilmaisukahdennus.

Välitarjouksen tekijän partneri tarjoaa seuraavasti:

- yksinkertainen korotus lupaa vähintään 3 kortin valttituen ja 6-10 ap
- hyppykorotus kolmen tasolle lupaa vähintään 3 kortin valttituen ja 11-13 ap
- hyppykorotus täyspeliin lupaa vähintään 3 kortin valttituen ja 14+ ap
- uusi väri ilman hyppyä lupaa vähintään 5 kortin värin ja 10+ ap
- vastustajan värin tarjoaminen alimmalla tasolla (cue-tarjous) lupaa vähintään 10 ap ilman 3 kortin tukea ja viiden kortin omaa väriä.

Lähtökortit

Lähtökortit ovat joko kuvalähtöjä sarjasta tai hakkulähtöjä ei-sarjoista.

Sangipelissä sarjassa tulee olla kolme peräkkäistä kuvaa värin suurimpina kortteina (esim. K-Q-J-7-2 tai Q-J-10-6-3). Valttipelissä sarjaan riittää kaksi peräkkäistä kuvaa värin suurimpina kortteina (esim. K-Q-3-2 tai J-10-4-2).

Sarjasta lähdetään sarjan suurimmalla kortilla. Sarjasta lähdöt ovat useimmiten turvallisia, joten sarjasta kannattaa lähteä, kun sellainen kädessä on.

Lähtijä noudattaa 1-3-5 lähtökorttisääntöä, kun hän ei ole lähtemässä sarjasta seuraavan prioriteettijärjestyksen mukaan:

- a) viiden kortin tai sitä pidemmästä väristä lähdetään 5. korkeimmalla kortilla
- b) kolmen tai neljän kortin väristä lähdetään 3. korkeimmalla kortilla
- c) kahden korin väristä lähdetään suuremmalla kortilla.

Yleensä lähtökortti kannattaa valita partnerin tarjoamasta väristä. Kun partneri ei ole tarjonnut mitään, lähdetään pisimmästä (ja vahvimasta) väristä. Valttipelissä singelillä lähtö on suositeltava, kun haetaan varkaustikkejä kyseisessä värissä.

Merkinannot

Puolustuksen ensimmäinen sakaus on merkittävä, koska tällöin puolustaja pääsee pyytämään partneriltaan jotakin väriä pelattavaksi ts. hän tekee voimamerkinannon.

Voimamerkinanto:

Pieni kortti pyytää. Kun siis haluat partnerin pelaavan väriäsi, niin pelaat siitä pienimmän hakkusi.

Iso kortti kieltää. Kun sinun korteistasi päätellen partnerin ei ole hyvä pelata juuri tätä väriä, niin pelaat tikkiin suurimman hakkusi.

Aina ei ole mitään hyvää väriä jota pyytää, niin silloin sakaat ison hakun jostain väristä, joka vähiten näyttäisi haittaavan puolustustanne.

Puolustus käyttää voimamerkinantoa myös tilanteessa, kun hänen partnerinsa aloittaa värin pelaamisen isolla kortilla. Tällöin toinen näyttää siihen pyyntö- tai kieltomerkkiä sopivan kokoisella hakkukortillaan (haluaako hän, että partneri jatkaa värin pelaamista vai ei halua).