**JAKO 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Jako 1** | ♠ KQ76 |  |
| **N/-** | ♥ 108 |  |
|  | ♦ K10954 |  |
| ♠ J83 | ♣ 85 | ♠ 54 |
| ♥ AQJ2 | N | ♥ K963 |
| ♦ J32 | W E | ♦ AQ |
| ♣ KJ7 | S | ♣ A9632 |
|  | ♠ A1092 |  |
|  | ♥ 754 |  |
|  | ♦ 876 |  |
|  | ♣ Q104 |  |

**Tarjoussarja:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N** | **E** | **S** | **W** |
| **pass** | **1C** | **pass** | **1H** |
| **pass** | **2H** | **pass** | **4H** |

**Sitoumus:** 4H by W **Lähtö:** Pohjoisen paras lähtökortti on ♠K, johon etelä pelaa ♠2 toivoen patajatkoa. Puolustus siis pelaa kaksi kierosta pata – ja kun mitään hyvää kääntöä ei ole, niin pataa voi jatkaa 3. kierroksen, jonka pelinviejä kuppaa pöytään. **Pelinvienti:** Pelinviejä on nyt menettänyt 2 pataa. Lisäksi on vaarana menettää ruutu ja ristitikki. Pienet ruudut voi saada heitettyä kädestä kasvaneille risteille, jolloin ruutumaskia ei tarvitsisi tehdä. Pelinviejä poistaa ensimmäiseksi valtit puolustukselta (kolme kierrosta) päätyen pöytään kiinni kuninkaalla. Nyt kannattaa suoraan pelata pieni risti pöydästä kohti käden KJ-haarukkaa ja pelata J, kun etelä pelaa pienen. Nyt Q on etelällä ja maski onnistuu. Seuraavaksi ♣K ja ristiä ässälle ja kasvaneille risteille heitetään kädestä 2 pientä ruutua pois.
Tässä jaossa myös ruutuleikkaus onnistuu, mutta sen jälkeen on kyllä vaara menettää yksi ruutu, jos ei heitä kolmatta ruutua kasvavalle ristille.
**Tulos:** 11 tikkiä

**JAKO 2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Jako 2** | ♠ 9876 |  |
| **E/NS** | ♥ 973 |  |
|  | ♦ QJ |  |
| ♠ KJ5 | ♣ A1053 | ♠ A1032 |
| ♥ AK102 | N | ♥ J654 |
| ♦ 1052 | W E | ♦ K63 |
| ♣ 964 | S | ♣ J7 |
|  | ♠ Q4 |  |
|  | ♥ Q8 |  |
|  | ♦ A9874 |  |
|  | ♣ KQ82 |  |

**Tarjoussarja:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N** | **E** | **S** | **W** |
|  | **pass** | **1D** | **pass** |
| **1S** | **pass** | **2C** | **pass** |
| **pass** | **pass** |  |  |

**Sitoumus:** 2C by S **Lähtö:** Länsi lähtee ♥A ja jatkaa kuninkaalla ja kun pelinviejältä tippuu Q, niin voi jatkaa kolmannen kierroksen herttaa. Tämän pelinviejä varastaa. **Pelinvienti:** Pelinviejä on menettänyt jo 2 tikkiä. Lisäksi on 2 patamenevää sekä vaarana menettää ruutu. Ruutumaski on pakko tehdä, joten se kannatta tehdä saman tien. Pv aloittaa puolustuksen vattien poiston menemällä ♣A:llä pöytään. Mutta nyt PV ei jatkakaan valtin poistoa, vaan kokeilee ruutuleikkausta, kun on pöydässä kiinni. Eli pöydästä pv jatkaa ruutua – pöydän ruudut ovat samankokoiset, joten sama kumman ruudun pelaa. Jos itä peittää, niin etelä pelaa ässän ja jatkaa ruutua pöydän kuvalle. Nyt on taas ristikierroksen vuoro, jotta pv pääsee käteen. Kädestään PV jatkaa ruutua saadakseen värin kasvatettua varastamalla. Eli pieni ruutu kädestä, jonka pöytä varastaa ja nyt on aika poistaa puolustuksen viimeinen valtti päätyen taas käteen kiinni. Kädessä on nyt kaksi kasvanutta pientä ruutua, joilla pelinviejä saa tikit. Lopuksi puolustus saa jäljellä olevat kaksi patatikkiä..
**Tulos:** 9 tikkiä

**JAKO 3**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Jako 3** | ♠ J |  |
| **S/EW** | ♥ A986 |  |
|  | ♦ 876 |  |
| ♠ AQ32 | ♣ 98642 | ♠ 87654 |
| ♥ 742 | N | ♥ 105 |
| ♦ KJ94 | W E | ♦ AQ2 |
| ♣ A5 | S | ♣ KQ7 |
|  | ♠ K109 |  |
|  | ♥ KQJ3 |  |
|  | ♦ 1053 |  |
|  | ♣ J103 |  |

**Tarjoussarja:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N** | **E** | **S** | **W** |
|  |  | **pass** | **1D** |
| **pass** | **1S** | **pass** | **2S** |
| **pass** | **3S** | **pass** | **4S** |
| **pass** | **pass** | **pass** |  |

**Sitoumus:** 4S by E
**Lähtö:** Etelä aloittaa ♥K ja jatkaa herttaa 3 kierrosta. Kolmannen kierroksen pv kuppaa käteensä.
**Pelinvienti:** Pelinviejä on siis menettänyt 2 hertta. Joten valtista saa menettää vain yhden tikin. Pelinviejän aloittaa puolustuksen valtin poistolla ja leikkaa patakuningasta etelältä: pv pelaa pienen padan kädestä kohti pöydän AQ-haarukkaa. Kun etelä pelaa pienen padan (toinen käsi matalaa), niin pöydästä pelataan ♠Q. Rouvalla saa tikin eli leikkaus onnistuu, mutta kun pata istuu 3-1, niin pelinviejä menettää yhden padan.
**Tulos:** 10 tikkiä

**JAKO 4**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Jako 4** | ♠ AQJ |  |
| **W/ALL** | ♥ KQ9 |  |
|  | ♦ 832 |  |
| ♠ 7 | ♣ Q742 | ♠ K10864 |
| ♥ A742 | N | ♥ 63 |
| ♦ J1064 | W E | ♦ A95 |
| ♣ 10986 | S | ♣ J53 |
|  | ♠ 9532 |  |
|  | ♥ J1085 |  |
|  | ♦ KQ7 |  |
|  | ♣ AK |  |

**Tarjoussarja:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N** | **E** | **S** | **W** |
|  |  |  | **pass** |
| **1C** | **pass** | **1H** | **pass** |
| **1NT** | **pass** | **3NT** | **pass** |
| **pass** | **pass** |  |  |

**Sitoumus:** 3NT by N **Lähtö:** Pohjoinen lähtee pisimmästä maastaan 5. korkeimmalla kortilla ♠4.
**Pelinvienti:** Pelinviejällä on nyt 5 pikatikkiä: 2 pataa ja 3 ristiä. Hertasta kasvaa helposti 3 tikkiä lisää ja ruudusta viimeinen puutuva tikki. Joten saatuaan patalähdön sotamiehellä, pelinviejä kasvattaa hertan. Kun länsi on hertta ässällä kiinni, hän ei pysty jatkaman pata. Hän voi kääntää vaikka ristiä. Jos länsi on ottanut ensimmäisen hertan ässällä, on pelinviejällä yhteys kokeilla kaksi kertaa pelata ruutua kohti pöydän kuvia ja saa 10 tikkiä. Jos länsi on laistanut 1 hertan, joutuu pelinviejä ottamaan kasvaneet hertat, pelaamaan toisen kierroksen ristiä ja sitten ruutu kuninkaan pöydästä. Nyt itä saa tikin ja jatkaa ruutua ja pelinviejä saa 9 tikkiä.
**Tulos:** 9-10 tikkiä

**JAKO 5**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Jako 5** | ♠ 92 |  |
| **N/NS** | ♥ QJ5 |  |
|  | ♦ 108532 |  |
| ♠ J10873 | ♣ AQ2 | ♠ AK65 |
| ♥ AK87 | N | ♥ 10962 |
| ♦ Q9 | W E | ♦ 64 |
| ♣ 54 | S | ♣ J103 |
|  | ♠ Q4 |  |
|  | ♥ 43 |  |
|  | ♦ AKJ7 |  |
|  | ♣ K9876 |  |

**Tarjoussarja:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N** | **E** | **S** | **W** |
| **pass** | **pass** | **1C** | **pass** |
| **1D** | **pass** | **2D** | **pass** |
| **pass** | **pass** |  |  |

**Sitoumus** 2D by N **Lähtö:** Itä lähtee pata ässällä. Nyt puolustuksen pitää olla tarkkana, että saa 4 yläväritikkiä. Jos niitä ei ota heti kannelta, niin pelinviejä saa heitettyä pöydästä ylävärejä kasvavalle ristille. Pata ässään lännen kannattaisi kieltää pata pelaamalla sotamies. Idällä ei ole muuta järkevää kääntöä kuin hertta. Nyt länsi ottaa kaksi herttatikkiään ja kääntää lisää pataa.
**Pelinvienti:** Kun pelinviejä pääsee kiinni, hän poistaa valtit. Valtit pelataan huipusta eli topataan, koska 9 kortin väristä ei rouvaa leikata. Nyt kun väri on tasan, niin pelinviejä ei menetä ruudusta tikkiä. Sitten ristin kimppuun: siitä pelataan ensin A ja Q kädestä eli kuvat lyhyemmästä väristä ja sitten pienellä pöydän kuninkaalle. Nyt väri on tasan, niin pelinviejä saa sakattua kädestään ylävärejä pois, jos puolustus ei ole ottanut tikkejään ajoissa.
**Tulos:** 9-10 tikkiä

**JAKO 6**

|  |  |
| --- | --- |
| **Jako 6** | ♠ K732 |
| **E/EW** | ♥ 109 |  |
|  | ♦ K873 |  |
| ♠ 104 | ♣ A105 | ♠ A5 |
| ♥ KQJ4 | N | ♥ A632 |
| ♦ J10542 | W E | ♦ Q9 |
| ♣ Q4 | S | ♣ KJ983 |
|  | ♠ QJ986 |  |
|  | ♥ 875 |  |
|  | ♦ A6 |  |
|  | ♣ 762 |  |

**Tarjoussarja:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N** | **E** | **S** | **W** |
|  | **1C** | **pass** | **1D** |
| **pass** | **1H** | **pass** | **2H** |
| **pass** | **pass** | **pass** |  |

**Sitoumus** 2H by E **Lähtö:** Etelä lähtee patarouvalla.
**Pelinvienti:** Pelinviejä ottaa ässällä käteensä ja poistaa puolustuksen valtit pelaamalla 3 kierrosta herttaa. Tämän jälkeen hän kasvattaa jommankumman alavärin vahvaksi. Risti voi olla turvallisempi, mutta kyllä ruudunkin kasvatus onnistuu. Kun puolustus on kiinni ristiässällä tai ruutukuvalla (riippuen siitä kumpaa alaväriä pelinviejä kasvattaa), heidän täytyy ottaa kasvanut patatikki. Muuten pelinviejä saa heitettyä patansa pois kasvaneelle alavärille. Pelinviejä menettää siis padan, ristin ja kaksi ruutua.
**Tulos:** 9 tikkiä

**JAKO 7**

|  |  |
| --- | --- |
| **Jako 7** | ♠ AKJ92 |
| **S/ALL** | ♥ 2 |  |
|  | ♦ AK94 |  |
| ♠ 875 | ♣ 764 | ♠ 43 |
| ♥ AQ64 | N | ♥ 1098 |
| ♦ 62 | W E | ♦ Q10875 |
| ♣ KJ52 | S | ♣ 1098 |
|  | ♠ Q106 |  |
|  | ♥ KJ753 |  |
|  | ♦ J3 |  |
|  | ♣ AQ3 |  |

**Tarjoussarja:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N** | **E** | **S** | **W** |
|  |  | **1H** | **pass** |
| **1S** | **pass** | **1NT** | **pass** |
| **3D** | **pass** | **4S** | **pass** |
| **pass** | **pass** |  |  |

**Sitoumus:** 4S by N **Lähtö:** ♣10. Länsi lähtee tarjoamatonta väriä eli ristiä sarjan korkeimmalla.
**Pelinvienti:** PVllä on 5 menevää, hertta, 2 ruutua ja 2 ristiä. Ristissä on leikkaus, joten on toivoa, että värissä olisi vaan yksi menevä, mutta lähdön jälkeen maskin onnistuminen vaikuttaa epätodennäköiseltä. Onneksi kaksi käden ruutua voi varastaa pöytään – kunhan vaan muistaa varastaa ruudut isoilla padoille, ettei tule ylikuppia.
Ensimmäiseen tikkiin ei voi yrittää leikkausta, koska puolustusta ei saa päästää kiinni kääntämään valttia. Joten tikki otetaan ♣ A:llä ja jatketaan ruutua. Kolmas ruutukierros kupataan isolla padalla ja käteen mennään pelaamalla kierros pataa. Uusi kuppi pöydän toisella isolla padalla. Nyt on sama mitä pöydästä jatkaa, kun pelinviejä pääsee kiinni hän poistaa valtit ja saa 10 tikkiään: ♣A, ♦AK, kaksi ruutukuppia pöytään ja 5 patatikkiä käteen.
**Tulos:** 10 tikkiä

**JAKO 8**

|  |  |
| --- | --- |
| **Jako 8** | ♠ AKJ1063 |
| **W/-** | ♥ 7 |  |
|  | ♦ 10983 |  |
| ♠ 752 | ♣ 105 | ♠ Q9 |
| ♥ AQ54 | N | ♥ K10632 |
| ♦ Q2 | W E | ♦ A7 |
| ♣ KQ93 | S | ♣ AJ64 |
|  | ♠ 84 |  |
|  | ♥ J98 |  |
|  | ♦ KJ654 |  |
|  | ♣ 872 |  |

**Tarjoussarja:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N** | **E** | **S** | **W** |
|  |  |  | **1C** |
| **pass** | **1H** | **pass** | **2H** |
| **pass** | **4H** | **pass** | **pass** |
| **pass** |  |  |  |

**Sitoumus:** 4H by W **Lähtö:** ♠8. Etelä lähtee kahdesta kortista isommalla. Pohjoinen ottaa tikin kuninkaalla, jatkaa pata ässän ja kolmannen kierroksen pataa.
**Pelinvienti:** Pelinviejällä on 10 tikkiä: 5 herttaa, 4 ristiä ja ♦A. pikatikkiä: 3 herttaa, 2 ruutua ja risti. Nyt vaan padassa uhkaa ylikuppi, joten kolmatta patakierrosta ei pelinviejän kannata varastaa vaan heittää menevä ruutu kädestään pois.
Pohjoinen saa 3. patatikin, mutta nyt hänen ei kannata enää jatkaa pataa. Ruutukääntö on varmaan paras, mutta pelinviejä pääsee ässällään kiinni, poistaa puolustuksen valtit ja saa 10 tikkiään.
**Tulos:** 10 tikkiä



