# LEKTION 21 GRUNDKURS

## Spärrbud

I budgivningen gäller det inte bara att hitta det bästa kontraktet för den egna sidan utan också att försvåra motspelarnas budgivning. Ett effektivt sätt att göra detta är att öppna med ett högt bud och därigenom minska deras budutrymme.

Du har följande hand och är giv. Vad ska du göra?

 ♠ K Q J 9 7 5 3

 ♥ 9

 ♦ 9 6 4

 ♣ 5 2

Du har inte öppningshand, men handen är ändå värd sex stick i ett spaderkontrakt.

Om du blir försvarsspelare får du kanske inga stick. Alltså vill du gärna spela ett spaderkontrakt.

Genom att bjuda ett högt spaderbud (3♠), berättar du för din partner att du har en bra spaderfärg men inte honnörsstyrka för att öppna med 1♠. Samtidigt försvårar ditt bud motspelarnas budgivning.

Detta vapen använder du också när motståndarna har öppnat budgivningen. Om motståndaren till höger om dig är giv och öppnar med 1♥, ska du spärrbjuda 3♠med ovanstående hand.

### **Svaga tvåöppningar**

För att öppna med en svag tvåöppning (2♦, 2♥ eller 2♠) behövs **en bra sexkortsfärg** och **6-11 hp.** Handen får **inte** innehålla fyra korts sidofärg i högfärg.

♠ A K J T 6 3 ♠ K 8 6 4 3 2 ♠ A Q T 9 6 3

♥ 8 3 ♥ J 7 2 ♥ A 9 7 4

♦ 7 3 2 ♦ K 8 ♦ 9 8

♣ 9 3 ♣ K 5 ♣ 6

1. **2** ♠**.** Handen uppfyller kraven för attöppna med2♠.
2. **Pass.** Spaderfärgens kvalitet är för dålig för att öppna med 2♠.
3. **1**♠**/Pass.** Handen innehåller en fyrkorts hjärter, vilket gör att den är olämplig att öppna med 2♠. Öppningsbudet 1♠ är att föredra. Trots att handen innehåller endast 10 hp är ju handen spelstarkare än många balanserade 12-poängare.

Svarsbud till svag tvåöppning

Din partner öppnar med 2♥. Vad bjuder du med följande händer?

♠ A K 8 ♠ A K T 9 3 ♠ A K Q 6

♥ Q J 5 ♥ 3 ♥ 6 5

♦ A 9 7 5 ♦ A Q 6 4 ♦ A Q 8 6

♣ 6 5 3 ♣ A Q 6 ♣ A 7 4

1. **3**♥**.** Du kan överblicka nio stick (två i spader, sex i hjärter och ett i ruter).

 Du inviterar till utgång och din partner accepterar med maximum (10+ hfp) och passar med mindre.

2. **2**♠**.** Du visar din fina spaderfärg och kräver för en rond.

 Din partner visar trekorts trumfstöd genom att bjuda 3♠med minimum och 4♠med maximum.

 Utan trumfstöd bjuder partnern om sin färg eller sang.

3. **2 NT.** Du vill att din partner skall beskriva sin hand bättre.

 Ifall din partner bjuder 4♥(=maximum) bör du bjuda lillslam i hjärter.

#### Svag två-öppning och svarsbud

 **2 ♥**

#### Pass 3 ♥ 4 ♥ 2 ♠ 2 NT 3 NT

Trumfstöd Trumfstöd **3 ♣** Krav Slutbud

 Invit Slutbud **3 ♦**

Minst

 5-korts färg, krav

##### **Spärröppningar**

Öppningsbud på tretricksnivån eller högre kallas **spärrbud**.

För en spärröppning fordras att:

* Handen består av en bra färg (helst tre av de fem högsta korten) på minst sju kort.
* Handen inte innehåller någon fyrkorts sidofärg i högfärg.
* Handen inte innehåller 12 hp.

När du spärröppnar måste du räkna med att motspelarna ibland väljer att straffdubbla ditt kontrakt i ställer för att chansa på att hitta eget, som kan ge bättre betalt. Detta gäller i synnerhet när du är i zonen. Därför bör du som regel bara använda spärröppningar när du är i ozon.

För att bjuda ett spärrbud på **tretricksnivån** bör du ha **en bra sjukortsfärg**

och på **fyrtricksnivån** en bra **åttakortsfärg**.

Du är giv. Vad öppnar du med när du har följande händer?

♠ 9 ♠ AKT98743 ♠ A T 9 8 ♠ 4 3 2

♥ Q 3 2 ♥ 8 ♥ 9 ♥ JT87654

♦ KQJ9765 ♦ 6 5 ♦ KQJT543 ♦ A K

♣ 8 7 ♣ 7 6 ♣ 3 ♣ 2

1. **3**♦**.** Här har du den perfekta handen för att spärröppna med 3♦. En bra, tät sjukortsfärg

 och under öppningsstyrka.

2. **4**♠**.** Här bjuder du utgången direkt när du har en åttakorts färg. Det behövs inte speciellt

 mycket hos din partner för att 4♠ ska kunna spelas hem. Tvåkorts spader och två äss hos din

 partner räcker. Har din partner så dåliga kort att du går bet, har motspelarna nästan säkert

 utgång i sina kort.

3. **1**♦**.** Din hand innehåller en fyrkorts högfärg och är dessutom för stark för att passa på. Därför

 bör du öppna budgivningen med 1♦. Öppna med bar 10 hp? Ja, varför inte. Handen är mycket

 spelstark med ruter eller spader som trumf. Faktiskt bättre än **alla** jämna tolvpoängshänder.

4. **Pass.** Hjärterfärgens kvalitet är för dålig för ett spärrbud, samtidigt som du har två försvarsstick

 på din hand.

Det är viktigt att din partner kan lita på dig när det gäller kvaliteten på din öppningsfärg.

Det kan ju faktiskt vara så att det är din partner är den som har de bra korten och är den

som blir ”spärrad” av dig.

###### **Svarshandens bud efter spärröppning**

Din partner öppnar med 3♥ och du har följande kort. Vad bjuder du?

♠ Q J 9 7 ♠ A 3 2 ♠ A

♥ 7 ♥ 6 5 ♥ K 3 2

♦ K Q T 6 ♦ A K 9 7 5 ♦ A K Q 9 8 7

♣ Q T 6 5 ♣ K Q 8 ♣ K Q 8

1. **Pass.** Din hand är inte mycket värd i ett hjärterkontrakt. Du får hoppas att motspelarna

 försöker hitta ett eget kontrakt.

2. **4**♥**.** Du har kort för att bjuda utgång och ska bjuda den i partners färg.

3. **4 NT.** Din partner har försökt spärra bort dig men har samtidigt mycket väl beskrivit sin hand. Här

 ska du tro på slam! För säkerhets skull kontrollerar du att din partner har ett äss innan du bjuder 6♥.

**Hoppinkliv till tvåtricksnivån**

För ett hoppinkliv (t.ex. 2♥ efter öppning 1♦ av motståndaren) krävs samma fördelning och styrka som för ”svaga tvåöppningar”, dvs minst en **bra sexkorts färg och 6-11 hp.** Exempel:

Väst Öst

♠ A Q J 9 8 6 ♠ K 7 5

♥ 4 3 ♥ 9 7 2

♦ J T 3 ♦ A Q 9 6

♣ 8 5 ♣ A Q 2

Syd har öppnat budgivningen med 1♥. Väst kliver in med 2♠. Nord passar och Öst inviterar med 3♠. Med sina 10 hfp accepterar Väst och bjuder utgången 4♠.

###### **Uppoffringsbud**

När motspelarna har bjudit utgång och du tror att kontraktet går hem, kan det vara lönsamt att

själv bjuda ett högre bud. Även när motspelarna dubblar och tar straff i kontraktet.

När motspelarna är i zon och du i ozon får de minst 600 poäng för en hemspelad utgång.

Om du nu bjuder ett högre kontrakt, som dubblas och går tre straff, får de bara 500 poäng.

Det var lönsamt att offra sig.

Motspelarna är i zon, du är i ozon och har följande hand.

♠ Q 8 6 4

♥ 7

♦ 9 7 4

♣ 9 7 4 3 2

Motspelaren till vänster om dig öppnar med 1♥. Din partner säger 1♠. Nästa spelare bjuder 4♥ och det är din tur att bjuda. Vad bjuder du?

Din hand kan i ett spaderkontrakt bidra med ett stick i spader samt ett eller två stick genom hjärterstölder. Det betyder att 4♠ kommer att gå en eller två straffar. Även om motspelarna dubblar kommer det att kosta 100 eller 300 poäng. Det är en bra uppoffring mot 4♥ som kostar 620 poäng vid jämn hemgång.

**Försvar mot spärröppningar**

Om motspelarna spärröppnar ska man hantera det ungefär som om de öppnat på 1-tricksnivån.

* Färginkliv visar bra minst femkortsfärg, 12-16
* NT-inkliv på lägsta nivå visar 15-17 hp samt håll i öppningsfärgen
* Dubbelt är upplysningsdubbling, öppningshand och intresse för de objudna färgerna eller minst 17 hp, den starka upplysningsdubblingen.

En viss försiktighet krävs dock, eftersom budgivningen redan är uppe på en hög nivå.

Med alla händer nära minimum kan pass vara ett bra alternativ.

Nord spärröppnar med 3♥ i första hand.

Du är Öst. Vad bjuder du?

♠ A K 5 4 ♠ K Q T 9 3 ♠ A 3

♥ 2 ♥ A 4 ♥ K Q 2

♦ K Q T 5 ♦ A J 5 2 ♦ A K J T 5

♣ K T 9 4 ♣ 4 3 ♣ T 9 4

1. **Bjud Dubbelt**, en upplysningsdubbling. Du har alla objudna färger och egen öppningshand.

2. **Bjud 3♠.** Du har en fin femkortsfärg och den poängstyrka som krävs för ett vanligt inkliv.

3. **Bjud 3 NT**. Du har jämn hand och poängstyrka för ett vanligt 1NT-inkliv.

 Den fina ruterfärgen ger handen god spelstyrka.

# SAMMANFATTNING

## Svaga tvåöppningar

Öppningsbuden - Bra sexkortsfärg, 6-11 hp

2♦, 2♥, 2♠ - Ej fyrkorts högfärg som sidofärg

## Svar på svaga tvåöppningar

Ny färg Visar bra femkortsfärg och minst 15 hp. Rondkrav.

2 NT Ber öppningshanden beskriva sin hand bättre. Rondkrav.

Enkelhöjning Minst tvåkorts trumfstöd. Utgångsinvit.

4 i högfärgen Slutbud

3 NT Slutbud.

## Spärröppningar

Öppningsbud på tretricksnivån Bra sjukortsfärg

 Ingen fyrkorts sidofärg i högfärg

 Mindre än 12 hp

Öppningsbud på fyrtricksnivån Bra åttakortsfärg

 Ingen fyrkorts sidofärg i högfärg

 Mindre än 12 hp

## Spärrinkliv

Inkliv med ”onödigt” hopp t.ex 1♥ - 2♠ eller 1♠ - 4♣ = spärrbud.

## Uppoffringsbud

Ren ekonomi – genom att bjuda över motspelarnas utgångskontrakt minskas en trolig / oundviklig utbetalning.

Var djärv i ozon men försiktig i zon. Motspelarna dubblar troligen ditt bud.

**Försvar mot spärröppningar**

Sträva till att bjuda på samma sätt som efter öppning på 1-tricks nivån.