# LEKTION 18 Överstarka öppningshänder GRUNDKURS

### Öppningsbudet 2♣

Med 12 –19 hp (13-21 hfp) och ojämn hand öppnar du med 1 trick i färg.

|  |
| --- |
| Öppna med **2**♣ **då du har**   * 20+ hp och ojämn hand * 22+ hp och jämn hand |

Öppningsbudet 2♣ är artificiellt och behöver inte innehålla någon klöverfärg.

Öppningsbudet 2♣ skall alerteras.

Öppningsbudet 2♣, följt av återbud i färg är **krav till utgång.**

På 2♣ bjuder svarshanden antingen **positivt** eller **negativt:**

* Svarsbudet **2♦ är ett negativt bud** och berättar **att svarshanden har högst 5 hp**.

I det här skedet säger det inget om svarshandens fördelning.

Svarsbudet **2**♦ skall alerteras.

* **Alla andra bud av svarshanden är positiva och visar minst 6hp.**

Ett färgbud visar minst fem kort.

Med jämn hand bjuder svarshanden 2 NT.

Med positiv hand och ruterfärg måste svarshanden hoppa till 3♦då ju 2♦är ett negativt bud.

**Din partner öppnar med 2♣. Vad bjuder du med följande kort?**

♠ 9 7 4 ♠ Q J 8 5 ♠ Q T 8 5 3 ♠ K T 9 8 7 5

♥ 7 6 2 ♥ K 8 6 ♥ 8 6 ♥ 6 4

♦ 9 7 5 3 ♦ 8 4 3 2 ♦ A 9 7 5 3 ♦ 9 7 6

♣ 9 7 5 ♣ 7 5 ♣ 5 ♣ 9 6

1. **2**♦**.** Du visar en negativ hand under 6 hp.
2. **2 NT.** Du visar en jämn hand med minst 6 hp.
3. **2**♠**.** Du visar minst femkorts spader och minst 6 hp.
4. **2**♦**.** Trots din sexkortsfärg måste du bjuda negativt.

### Öppningshandens andra bud

Ett färgbud visar **minst fem kort** och är **krav till utgång**.

Om öppningshanden senare visar en annan färg lovar budet **minst fyra kort.**

### Öppningshanden återkommer med ett sangbud efter SH:s 2♦, 2♥ eller 2♠

* Öppning 2♣ följt av 2 NT visar 22-24 hp
* Öppning 2♣ följt av 3 NT visar 25-27 hp.

|  |
| --- |
| * **Det enda tillfälle**, då budgivningen kan stanna under utgång efter öppningsbudet 2♣,   är efter budserien 2♣– 2♦; 2 NT. Nu **får svarshanden passa med en riktigt dålig hand (0-2 hp).** |

**Svarshandens andra bud**

Om öppningshanden har återkommit med ett färgbud, stöder svarshanden med minst tre kort, bjuder en egen minst femkortsfärg eller bjuder sang.

**Även med 0 hp måste svarshanden bjuda då utgångskrav gäller.**

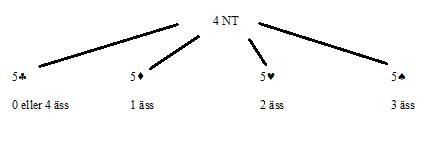
**Om öppningshanden har återkommit med 2 NT och du har minst 3 hp vill du vara i utgång.**

* Med fyrakorts högfärg bjuder du **Staymans högfärgsfråga 3**♣ för att höra om din partner har en fyrakorts högfärg
* Med en femkorts högfärg bjuder du tre i högfärgen för att fråga efter tre korts stöd
* Med sexkorts högfärg bjuder du utgången i din högfärg (även utan poäng).
* Utan högfärgsintresse bjuder du 3 NT. Med 0-2 hp och jämn hand passar du.

**Blackwoods ässfråga – 4 NT**

|  |
| --- |
| För att bjuda **lillslam** fordras en gemensam styrka på **minst 33 poäng och minst tre äss.**  För **storslam** behövs **minst** **37 poäng och samtliga äss.** |

Innan du bjuder lillslam eller storslam kan du **kontrollera att ni förfogar över tillräckligt antal äss.** Det gör du genom att bjuda **4 NT**, som frågar partnern hur många äss hon har.



**Kungfråga – 5NT**

När du är **storslamsintresserad** och med 4 NT kontrollerat att ni tillsammans **har alla äss**,

kan du även **fråga efter kungar**. Detta gör du genom att bjuda **5 NT**.

Svaren på kungfrågan följer samma principer som ässfrågans svar utom att 6♣ är entydigt 0 kungar.

|  |
| --- |
| **Om du frågar efter kungar, lovar du samtidigt att er sida förfogar över alla äss.** |