

Tarjouspaneelin perussysteemi

Systeemi perustuu kirjassa 'Bridgeä 2000-luvulla' esitettyyn tarjousjärjestelmään. Kirjan systeemiin ei ole tehty muutoksia, mutta kirjassa määrittelemättä jääneisiin tarjoussarjoihin on tehty täydentäviä lisäyksiä. Nämä lisäykset ovat seuraavassa merkitty *kursivoinnilla*.

Perussysteemi: Viiden kortin ylävärit, 15-17 ap 1NT, heikot kakkoset

Avaukset:

1HS vähintään 5 korttia; 4333 avataan ristillä, jos alavärit 3-3; 1D on 3 korttia vain jakaumalla 4S4H3D2C; 4432/4441-jakaumilla avataan 1C, jos on 4-4 alavärit; 5-5/6-6 avataan ylemmällä, 6-5 jakaumalla avataan pidemmällä värillä (vaikka olisi 5yv 6 av)

1NT 15-17 ap, tasainen tai tasaisehko, 5 kortin HS/6 kortin huono CD sallittu, samoin 2452-tyyppinen jakauma

2C 23-24 ap tasainen tai mikä tahansa täyspelivaatimuskäsi

2DHS estotarjouksia 4-3-2-sääntö

2NT 20-22 ap tasainen tai tasaisehko

3CDHS estotarjouksia 4-3-2-sääntö

3NT Gambling, väh. AKQxxxx alavärissä, ei sivuvoimaa

4CDHS estotarjouksia

Jatkotarjouksista:

Limit-korotukset, 1HS-2NT 3+ kortin tuki ja täyspelivaatimus (Jacoby), 1HS-4HS pelivoimaan perustuva, *vastaajan hyppy uudessa värissä kahden tasolle on heikko (6 kortin väri, n. 2-5/6 ap, esim. 1D-2H), vastaajan hyppy uudessa värissä kolmen tasolle kertoo vahvan yksivärikäden (esim. 1S-3H: hyvä 6 kortin hertta, n. 15+ ap), vastaajan tuplahyppy uudessa värissä on splinter, eli lupaa tuen avaajan väriin, lyhyiden tarjotussa värissä ja täyspelivoiman (esim. 1H-3S/4CD).*

Tukitarjousten jatkoista: 1HS-2HS jatkona positiiviset vihjetarjoukset, eli uusi väri kertoo pituutta tarjotussa värissä, *hyppy uudessa värissä splinter*; 1CD-2CD jatko sangipitoja, *hyppy uudessa värissä splinter*

Jacoby 2NT:n jatko

- ⌚ uusi väri 3:n tasolla kertoo lyhyden, ei tarkenna voimaa
- ⌚ uusi väri neljän tasolla kertoo vahvasta kaksivärikädestä (yleensä 5-5 jakauma ja 15+ ap)
- ⌚ hyppy yläväritäyspeliin kertoo minimin (11-14 p) ilman lyhyyttä
- ⌚ 3NT lupaa n. 15-17 ap ilman lyhyyttä
- ⌚ 3 avausväriä kertoo 18+ p ilman lyhyyttä

1 yli 1 –sarjoissa vastaajan toisena tarjouksena uusi väri on vaatimus; neljäs väri on tpv (ainoa poikkeus: 1C-1D; 1H-1S lupaa 4 kortin padan ja on kv); sarjassa 1x-1y; 1NT pelataan alaväri vaatimusta, eli tarjoamaton alaväri 2:n tasolla on tpv (ainoa poikkeus: sarjassa 1H-

1S;1NT on 2C tpv ja 2D luonnollinen pysäytys); reversen jälkeen hyppäävä tarjous tpv (samoin neljäs väri), muut luonnollisia pysäytysehdotuksia; avajaan hypättyä sangissa tai avausvärissä kaikki tarjoukset (paitsi pass) ovat tpv; 1x-1HS;2HS saa olla 3 korttia hätätilanteessa; 1CD-1x;3NT n. 18-20 ap 6 kortin avausväri; *tuplahyppy splintereitä*

2 yli 1 –tarjous kertoo joko n. 10 ap ja kuuden kortin värin tai 12+ ap (heikolla vaihtoehdolla tarjotaan toisella vuorolla väriä uudelleen); 1HS-1NT voi olla jopa 11 ap, mutta tarjous ei ole vaatimus; reverse, uusi väri 3:n tasolla ja hyppy kertovat lisävoimaa ja ovat tpv, avajaan laskeva hyppy lupaa 5-5 jakauman (esim. 1S-2D;3H); alavärin korotus on tpv; 1S-2H;3H on inviitti; 1S-2H;4CD kertoo herttatuen, 17+ p ja on yleensä cue; *hyppyreverset (esim. 1H-2D;3S) splintereitä, samoin esim. 1H-2D;4C, koska jo 3D olisi tpv*

Häirintään

Limit-korotukset, väritarjousten kahdennukset ilmaisua, sangitarjousten kahdennukset rankaisua, vastustajan värin tarjoaminen on tpv ja alustavasti kysyy pitoa vastustajan värissä (jos sarja ei ole ohittanut kolmea sangia, muuten vahva korotus partnerin värissä).

Sangisysteemi

1NT

- ⌚ 2C ”non-forcing Stayman”
- ⌚ 2DH 5+ korttia HS (siirtotarjous)
- ⌚ 2S käsky tarjota 3C (pysäytys 3C/D tai *slammivihje alavärikaksivärikädellä*)
- ⌚ 2NT luonnollinen täyspelivihje
- ⌚ 3CD luonnollinen tpv (5+ kortin väri, ei kiellä 4 kortin yläväriä)
- ⌚ 3HS *6 kortin väri, vahva slammi-inviitti ilman splinteriä*
- ⌚ täyspelit loppusitoumus
- ⌚ 4CD South-African Texas eli kaksoissiirto 4HS
- ⌚ 4NT slammi-inviitti
- ⌚ 5NT isoslammi-inviitti, vaatimus

1NT-2C

- ⌚ 2D ei yläväriä
- ⌚ 2H 4/5 korttia, saa olla 4 kortin pata
- ⌚ 2S 4/5 korttia, ei saa olla 4 kortin hertta

Jatkossa vastaajan hyppäämätön uusi väri on täyspelivihje, yläväri 5 korttia (1NT-2C;2D-2HS), alaväri 6 korttia; *1NT-2C;2D-3HS ylävärit 4-5, tarjottu yläväri 4 korttia (Smolen); 1NT-2C;2H-2S/1NT-2C;2S-3H tuki avajaan yläväriin, slammihakuinen; 1NT-2C;2HS-hyppy uudessa värissä splinter*

Siirtojen jatkot

1NT-2DH;2HS minimi tai 2/3 kortin tuki

1NT-2DH;3HS maksimit ja 4/5 kortin tuki (super accept)

1NT-2DH;2HS-2NT inviitti 5 kortin yläväri

1NT-2DH;2HS-3HS inviitti 6 kortin yläväri (voi olla vain 5 korttia, jos käsi on täysin sopimaton sangiin)

1NT-2DH;2HS-4HS mieto slammi-inviitti ilman splinteriä

1NT-2DH;2HS-hyppy uudessa värissä 6 kortin H/S, splinter, slammihakuinen

1NT-2S;3C-pass ristipysäytys
1NT-2S;3C-3D ruutupysäytys
1NT-2S;3C-3HS alavärit 5-5, lyhyt väri
1NT-2S;3C-3NT molemmat alavärit, slammivihje

Häirintään
Kahdennukset rankaisua

Avaus 2C

2C-2D negatiiviinen tai odottava
2C-2NT 7-8 ap tasainen, 2C-3NT 9-10 ap tasainen
muut 6+ ap vähintään 5 kortin väri

Vastaajan hyppykorotus täyspeliin on negatiivinen ja kieltää kontrollit.
Vastaajan uusi väri 4:n tasolla on aina cue, ei koskaan luonnollinen.

Häirintään
Kahdennukset rankaisevia.

Avaukset 2DHS

Vastaajan uusi väri on luonnollinen kierrosvaatimus, korotukset estoluonteisia, 2NT kysyy (Ogust)

2DHS-2NT

- ⌚ 3C minimivoima, heikko avausväri
- ⌚ 3D minimivoima, vahva väri (värin huipussa KQ/AQ/AK)
- ⌚ 3H maksimit, heikko väri
- ⌚ 3S maksimit, vahva väri
- ⌚ 3NT AKQxxx

Häirintään
Kahdennukset rankaisuja.

Avaus 2NT

3C Stayman (voi olla ylävärit 5-4), 3DH siirtoja, 3S molemmat alavärit, 4CD South-African Texas, 4NT ja 5NT slammi-inviittejä

Avaus 3NT

3NT

- ⌚ 4C etsii alaväriä (ristivärillä avaaaja passaa)
- ⌚ 4D kysyy lyhyttä väriä (vastaukset: yläväri lyhyt, 4NT ei lyhyttä, 5CD toinen alaväri lyhyt)
- ⌚ 4HS loppupeli
- ⌚ 5C/6C/7C etsii alaväriä

Puolustustarjouksia

Välitarjous 1:n tasolla n. 9-17 ap 5+ kortin väri, 2:n tasolla n. 10-17 ap 5+ korttia. Jatkoina limit-korotukset; sangitarjoukset luonnollisia; cue kierrosvaatimus, sisältää usein tuen välitarjousväriin

Välitarjoussangi 15-17 ap. Jatko kuten avaukseen 1NT (Poikkeus: (1H)-1NT-(pass)-2D on luonnollinen pysäytystarjous).

Heikot hyvät

Sangipuolustus: X voimaa, 2C molemmat yläväri (Landy), 2DHS luonnollinen oma väri

Michaels' cue ylin ja toinen vapaa väri väh. 5-5, konstruktivinen

UNT 5-5 kaksi alinta vapaata väriä, konstruktivinen

Balansointi kuten yllä paitsi että hyvät kertovat n. 13-16 ap ja hyvän 6+ kortin värin, tuplahyvyissä n. 2-2-1-sääntö.

Slammitarjoaminen

Cue-tarjoukset (1. ja 2.), RKCB 0314