

# Bridgeliiga ja divisioonat

tarkennetut kilpailuohjeet kaudelle 2018

## Yleiset asiat:

### Yhteyshenkilöt ja vastuut:

YHTEYDEN BRIDGELIIGAN **porukkaan** (alla) saat: [bridgeliiga@bridgefinland.com](mailto:bridgeliiga@bridgefinland.com)

#### Bridgeliigan projektivastaava:

**Hulda Ahonen** tekee viimekäden päätökset ja opastaa oikealle luukulle, vahvistaa säännöt, vastaa tiedotuksesta jne. Pidetään asioista ajan tasalla.

#### Bridgeliigan organisaattori:

**Jarmo Laakso** vastaa että lohkot saadaan jaettua ja setvii joukkueita ja pelipaikkoja ja käytännön asioita yhdessä aluevalvojien kanssa.

#### Aluevalvojat:

**Petteri, Seppo, Seppo ja Mara**, vastaavat, että oman alueen pelattavat lohkot onnistuvat. Selvittävät organisaattorin kanssa pelipaikkoja ja tarvikkeita. Aktivoivat ja auttavat pelaajia käytännön asioissa. Varmistavat, että tulokset jne. toimitetaan asiallisesti SBL:n toimistosihteerin tietoon. Ottavat ongelmatilanteet omassa piireissään ensisijaisesti käsittelyyn.

#### Pääkilpailunjohtaja:

**Kati Sandström** toimii kilpailun ylimpänä kilpailunjohtajana ja auttaa ja tukee organisaatiota kilpailujen järjestämiseen liittyvissä kysymyksissä.

#### Toimistos sihteeri SBL:

**Timo Sairanen** vastaa tulosten ylläpidosta ja valmistelee pöytäkortit ja peliohjeistuksen Huldin ja Katin avustuksella.

#### Kilpailutoimikunta:

On kilpailullisissa epäselvyytilanteissa päättävä elin (voittajan päättäminen tms.)

#### Pelaaminen ja käytännöt:

**Bridgeliigassa** pelataan kaikissa otteluissa samat jaot. Bridge Areenalla on kilpailunjohtaja, joka hoitaa kaikki kilpailutasot. Areenan kilpailunjohtaja on tarvittaessa myös muiden pelipaikkojen puhelimitse tuomitseva kilpailunjohtaja. SBL toimittaa kilpailun pelisysteemin ennen kilpailun alkua.

**I divisioonassa** ei tarvitse olla paikanpäällä kilpailunjohtajaa, mutta mikäli tulee tuomiotilanne, pitää tiedossa olla puhelimitse tuomitseva kilpailunjohtaja. Paikanpäällä myös peliin osallistuva kilpailunjohtaja tai kerhokilpailunjohtaja voi tuomita, mikäli se sopii kaikille pelaajille. SBL toimittaa kilpailun pelisysteemin ennen kilpailun alkua.

**II divisioonassa** erillistä kilpailunjohtajaa ei tarvita ja ylempien sarjojen pelinjohtajiin voi olla yhteydessä tarvittaessa. Paikanpäällä myös peliin osallistuva kilpailunjohtaja tai kerhokilpailunjohtaja voi tuomita, mikäli se sopii kaikille pelaajille. **SBL toimittaa kilpailun pelisysteemin ja peluutusohjeet ennen kilpailun**

**alkua.** Paikallinen kerho vastaa pelivälineiden saatavuudesta (tarjouslaatikot ja riittävä määrä jakoja). Aluevalvoja voi hätätapauksessa myöntää oikeuden käyttää varapelaajaa yksittäisessä ottelussa tai pelipäivänä.

Peluutus lohkoissa eri joukkumäärillä:

### 3 joukkuetta

Pelataan myllynä 4x10 jakoa, kaksinkertaisena sarjana  
15.9. pelataan 40-jakoa (kaksi kierrosta)  
6.10. pelataan 40-jakoa (kaksi kierrosta)

### 4 joukkuetta

Pelataan 1vs1 3x14 jakoa, kaksinkertaisena sarjana  
15.9 pelataan 42 jakoa (kolme kierrosta)  
6.10. pelataan 42 jakoa (kolme kierrosta)

### 5 joukkuetta

Pelataan kahdeksan 5 jaon kierrosta **SBL:n toimittamilla** pöytäkortteilla molemmilla pelikerroilla. Aloituspaikat voidaan valita niin, että neljän kierroksen jälkeen kaikilla on kaksi ottelua pelattuna. Sitten pelataan seuraavilla neljällä kierroksella toiset kaksi ottelua. Molemmat vastustajan pareista kohdataan.

### 6 joukkuetta

Pelataan 1vs1 yksinkertaisena sarjana, niin, että  
1.4. pelataan 2x16 jakoa (2 kierrosta)  
6.5. pelataan 3x16 jakoa (3-kierrosta)

### 7 joukkuetta

Pelataan 1vs1 otteluina, niin että molempina pelipäivinä on huili, niin, että  
1.4. pelataan 3 12 jaon ottelua, niin, että kolmelle joukkueelle tulee huili (3-kierrosta)  
6.5. pelataan 4 12 jaon ottelua niin, että neljälle joukkueelle tulee huili (4-kierrosta)

### 8 joukkuetta

Pelataan 1vs1 oteluuina, niin että 1.4. pelataan 3, 12 jaon ottelua (3-kierrosta).  
6.5. pelataan 4, 12 jaon ottelua, niin, (4-kierrosta)

### **Voittajan määräytyminen:**

**II divisioonassa** lohkon voittaja määräytyy ottelutulosten pisteiden loppusumman perusteella, niin, että eniten pisteitä saanut joukkue voittaa. Mikäli kaksi tai useampi joukkuetta ovat samassa pistemäärässä, ratkaisee keskinäisten otteluiden tulos paremmuuden. Mikäli sekin on tasan, pelataan kilpailun jälkeen neljän jaon jatkoaika, jossa yhden IMP ero riittää. Mikäli tulos on jatkoajankin jälkeen tasan, pelataan jako kerrallaan kunnes paremmuusjärjestys selviää. Riitatilanteet ratkaisee SBL:n kilpailutoimikunta.

**Bridgeliigassa ja I divisioonan** lohkoissa voittaja ja sijoitukset määräytyvät SBL:n kilpailumääräysten mukaisesti, mutta kuitenkin niin, etteivät mitalistit (Liiga), voittajat, putoajat tai karsintoihin joutuvat, koskaan määräydy arvalla, vaan neljän jaon jatkoaikaperiaatteen mukaisesti.

### **Nousukarsinnat I divisioonaan:**

Jokaisen lohkon voittaja etenee nousukarsintakilpailuun, joka pelataan *myöhemmin varmistettavassa paikassa* Milloin?

Mikäli voittaja **luopuu** oikeudestaan karsintapaikkaan, täyttää paikan lohkon seuraavaksi tullut joukkue jne. Mikäli kaikki lohkon joukkueet luopuvat paikoistaan, ei paikkaa täytetä, vaan nousukarsinta pelataan huililla tai muulla järkevällä tavalla.

Mikäli sellainen joukkue voittaa lohkonsa, jolla on jo edustus oikeus I divisioonassa (tulevalla kaudella), siirtyy karsintapaikka lohkossa seuraavalle sijalle jääneelle joukkueelle jne. (luopumissääntö pätee tässäkin.)

Mikäli sellainen joukkue voittaa lohkonsa, jonka toinen joukkue on sijoittunut I divisioonassa toiseksi viimeiseksi ja on näinollen mukana nousukarsinnassa, ovat molemmat joukkueet oikeutettuja pelaamaan karsinnassa. Vain yksi saman kerhon joukkue voi saavuttaa pelioikeuden I divisioonaan. Mikäli samasta kerhosta on kaksi (tai useampia) joukkueita karsinnassa, ja ne saavuttaisivat useamman kuin yhden paikan I divisioonaan, siirtyy I divisioonan edustuspaikka tuloksissa seuraavalle joukkueelle.

**Nousukarsinnoissa** pelataan vähintään **8-jaon** otteluita, niin, että **kaikki joukkueet kohtaavat toisensa**. **Neljä** parasta joukkuetta saavuttavat I divisioonan pelioikeuden. Karsintakilpailusta jaetaan mestaripisteitä voittajalle 1,50 MP/pelaaja (enintään 6 pelaajaa) ja 0,50 MP/pelaaja (enintään 6 pelaajaa) muille I divisioonan selvinneille joukkueille. (I divisioona jaetaan joka vuosi maantieteellisesti uudelleen kahteen lohkoon.)

---

**SBL:n hallituksen jo aiemmin vahvistamat Kilpailun säännöt, joihin ylläolevat ovat määrääviä tarkennuksia ja korjauksia:**

## **SUOMEN BRIDGELIITON JÄSENKERHOJEN VÄLISEN JOUKKUEKILPAILUSARJAN KILPAILUOHJEET**

Suomen Bridgeliitto (jatkoissa SBL) on päättänyt järjestää jäsenkerhojen välisen joukkuekilpailusarjan, alkaen vuodesta 2016. Kyseinen kilpailusarja järjestetään kolmiportaisena. Kaksi ylintä sarjaa, liiga ja I divisioona, suuntautuvat kilpailubridgeen ja alin sarja, II divisioona, suuntautuu harrastebridgeen pelin sosiaalisuutta painottaen.

Kilpailun järjestelyistä vastaa SBL:n hallitus tai, hallituksen niin päättäessä, kilpailusarjan järjestelyjä varten valittu työryhmä. Työryhmä voi tarvittaessa valita kilpailun järjestelyjä varten kilpailuvastaavan.

### **1. Osallistumisoikeus**

Osallistumisoikeus on kaikilla SBL:n jäsenkerhojen jäsenillä.

Kukin SBL:n jäsenkerhon jäsen saa edustaa yhden kalenterivuoden aikana ainoastaan yhtä jäsenkerhonsa joukkuetta.

Joukkuekilpailusarjaan osallistuvat joukkueet edustavat sitä SBL:n jäsenkerhoa, jonka jäseniä osallistujat ovat.

Kaikkien joukkueen jäsenten on oltava saman jäsenkerhon jäseniä.

Kullakin joukkueella on oltava vähintään 4 pelaajaa. Kaikki joukkueen pelaajat on ilmoitettava kauden alussa ja muutoksia tai lisäyksiä ei saa tehdä kesken kauden.

Yksittäinen jäsenkerho saa osallistua joukkuekilpailusarjaan alimmalla tasolla eli II divisioonaan kuinka monella joukkueella tahansa, mutta kahdella ylimmällä tasolla eli I divisioonassa ja liigatasolla jäsenkerhoa voi edustaa ainoastaan yksi joukkue kerrallaan per sarjataso.

### **2. Kilpailun järjestelyt**

Bridgeliigan 2018 ylimmällä tasolla pelaavat joukkueet, jotka sijoittuivat sijoille 1-4 kauden 2017 sarjassa. Näiden lisäksi ylimmällä tasolla pelaavat molempien I divisioonien voittajajoukkueet.

I divisioonassa pelaavat joukkueet, jotka sijoittuvat vuoden 2017 liigassa sijoille 5 ja 6, joukkueet, jotka sijoittuivat vuoden 2017 I divisioonissa sijoille 2-4 sekä nousukarsinnan kautta I divisioonaan selvinneet joukkueet. Nämä 12 joukkuetta jaetaan kahteen yhtä suureen maantieteellisesti jaettuun lohkoon.

II divisioonan lohko- ja joukkumäärä vuodelle 2018 määräytyy ilmoittautumisten perusteella.

Sarjaportaiden siirtymissäännöt: liigasta putoaa I divisioonaan kaksi joukkuetta. I divisioonasta nousee lohkojen voittaja liigatasolle. Jos I divisioonan voittajajoukkueella on jo joukkue liigassa, nousee saman lohkon toiseksi sijoittunut joukkue.

I divisioonan kummastakin lohkoista putoaa huonoiten menestynyt joukkue II divisioonaan ja toiseksi huonoiten menestynyt joukkue karsii sarjapaikastaan II divisioonien voittajajoukkueiden kanssa. Nousukarsinnan sijoilla 1-4 olevat joukkueet pelaavat I divisioonassa kaudella 2019. Jos nousukarsinnasta tai liigasta putoamisen seurauksena I divisioonaan tulisi kaksi saman kerhon joukkuetta, saa paikan karsinnan seuraava joukkue.

Liigatasolla yhdessä ottelussa pelataan 32 jakoa, I divisioonassa 28 ja II divisioonassa 24 jakoa. Mikäli II divisioonassa on niin paljon osallistuvia joukkueita, että on tarpeen peluuttaa lyhyempiä otteluita, voidaan II divisioonassa peluuttaa minimissään 12 jaon otteluita. Poikkeus: 5 joukkueen lohko, kaksinkertainen sarja 10 jaon otteluita.

### 3. Kilpailussa jaettavat voittopisteet

Kilpailussa jaetaan voittopisteitä seuraavasti: liigatasolla kustakin ottelusta jaetaan voittajajoukkueelle 160 vp eli 40 vp per voittajajoukkueen pelaaja, tasapelistä 20 vp per pelaaja, I divisioonassa 80 vp eli 20 vp per voittajajoukkueen pelaaja, tasapelistä 10 vp per pelaaja ja II divisioonassa (24 jaon otteluista) 40 vp eli 10 vp per voittajajoukkueen pelaaja, tasapelistä 5 vp per pelaaja. Mikäli II divisioonassa peluutetaan lyhyempiä kuin 24 jaon otteluita, jaetaan yksittäisistä otteluista voittopisteitä seuraavasti: 20 jaon otteluista 32vp per voittajajoukkue, 16 jaon otteluista 28vp per voittajajoukkue, 14 jaon otteluista 24vp per voittajajoukkue ja 12 jaon otteluista 20vp per voittajajoukkue.

Lisäksi jaetaan sijoituspisteitä seuraavasti (kaikilla tasoilla maksimissaan kuudelle eniten pelanneelle): Liigan voittajajoukkueen pelaajille 5,0 MP per pelaaja, toiseksi sijoittuneelle joukkueelle 3,0 MP per pelaaja ja kolmanneksi sijoittuneelle 1,5 MP per pelaaja, I divisioonassa kunkin lohkon voittajajoukkueelle 3,0 MP per pelaaja ja toiseksi sijoittuneelle joukkueelle 1,0 MP per pelaaja sekä II divisioonassa divisioonan voittajalle 1,0 MP per pelaaja ja toiseksi sijoittuneelle 0,5 MP per pelaaja.

Kerho ilmoittaa kauden loputtua voittopisteiden jakamisen mestaripisterekerin ylläpitäjälle.

SBL:n hallitus tarkentaa ja tiedottaa myöhemmin kilpailusarjan järjestelyistä.

**(TOIM HUOM: on tarkennettu rajusti koskien II divisioona)**